TODO LO QUE QUIERES SABER SOBRE EL MUNDO POKéMON

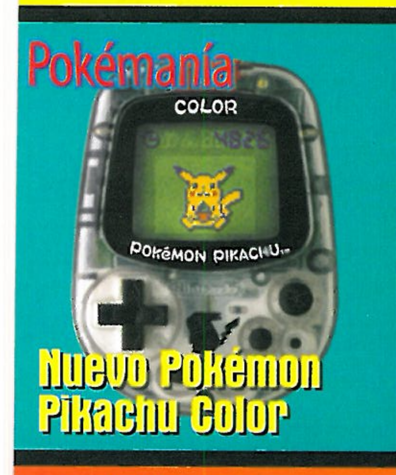
REVISTA POKéMON™

Nº 10

Por los expertos de Nintendo Acción

¡Gratis!

Pokémanía



Nuevo Pokémon Pikachu Color

Incluye Póster Doble



Escaparate

Entérate de todo sobre la nueva película Pokémon

Conoce a los Pokémon Oro y Plata con nuestras Pokefichas

Guías

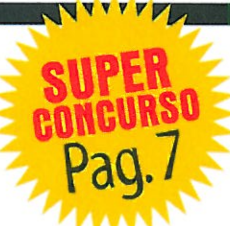


Pokémon Puzzle League, a fondo

POKéMON ORO Y PLATA

RESOLVEMOS LAS PRIMERAS DUDAS

¡¡Regalamos 60 productos Pokémon!!



PokémON

Poké Manía 3

Como siempre, las noticias más noticiosas. Este mes presentamos el nuevo podómetro Pokémon Pikachu Color y avanzamos la nueva película Pokémon, entre otras cosas.

Puzzle League 8

Dominamos el mundo de las fichas: las encajamos todas. Y aquí te damos expertos consejos para que hagas lo propio.

Consultorio 12

Oak se mete de lleno en las nuevas ediciones, con las bendiciones de Elm, claro.

Pósters 17

Empezamos el repaso a los Pokémon que más le gustan a la redacción de esta revista.

Zona Pokémon 22

Esta sección ha crecido, por fin, este mes. A 8 páginas (paginazas) se nos ha ido, ¡¡y cuántas cosas caben, my god!!

Trucos 30

¿Faltaba algún truco por dar para alguna de las versiones de Pokémon? Pues si faltaba, ya lo tenemos aquí.

Escaparate 32

La tercera película de Pokémon, que está a punto de estrenarse en España, copa nuestras dos cinéfilas páginas.

Mis Pokémon Favoritos 34

Mew, Vulpix, Magikarp y Butterfree, de la serie Roja/Azul/Am. Spinarak, Ho-Oh, Mareep y Pineco, de Oro y Plata.

Ya a la venta el nuevo Pokémon Pikachu Color

El podómetro te permitirá conseguir interesantes "regalos" en las nuevas ediciones Oro y Plata de Pokémon

Actualízate al nuevo Pokémon Pikachu Color, y tu vida cambiará. No sólo porque ya le habrás sacado todo el partido al anterior podómetro, sino también porque te podemos adelantar que con éste vas a conseguir "regalitos" para las nuevas ediciones.

Antes de nada, si sois "novatos" debéis saber que **Pokémon Pikachu es un juguete electrónico que cuenta los pasos.** Por cada 20 pasos que demos, andando, corriendo, obtendremos 1 watt. **Los watts le encantan al Pikachu** que vive en el podómetro, así que podemos regalárselos para hacerle feliz o bien intentar conseguir más participando en un divertido minijuego.

Las innovaciones del podómetro no sólo están dentro, también la carcasa es nueva.



Las novedades

Si ya tenías tu podómetro, te gustará saber qué cosas nuevas encontrarás en esta edición. Pues de momento que **la pantalla es en color.** Para seguir, que Pikachu puede hacer muchas más cosas, como jugar a videojuegos, observar las puestas de sol e incluso hacer surf. Tiene alarma, cuya melodía puedes componer. Y lo más importante es que **el puerto de infrarrojos nos permitirá intercambiar wattios con otros podómetros o transferirlos a Pokémon Oro y Plata** para conseguir objetos en las nuevas ediciones (como por ejemplo bayas...).

Por último, descubriréis un nuevo **minijuego en el que tendréis que hacer de adivinos.** Se trata de averiguar si la carta que va a coger Pikachu es mayor o menor que la que ya tiene. Si fallas, adiós wattios; si aciertas, ganas.





No os podéis quedar sin él. Su precio, alrededor de las **6.000** pesetas (36 euros).



El puerto de infrarrojos va a estar al rojo vivo con los nuevos Pokémon. El podómetro permite conseguir cositas interesantes intercambiando wattios. Cuantos más, mejor será el premio.



PÁSAME TUS WATTIOS





De Pikachu a Pikachu y tiro porque me lleva el wattio. Existe la posibilidad de intercambiar wattios con un amigo, y así reunir una buena cifra para luego acudir a Oro y Plata. O también sirve para cuando te quedes sin ellos, después de perder al minijuego.

Lingotazo de Oro y Plata

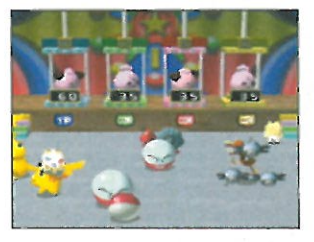
Nintendo América celebra el lanzamiento de Pokémon Stadium 2 con un cartucho muy especial

Ya está disponible en Estados Unidos. ¿Acaso no veis la carita de felicidad de los niños neoyorquinos, y de Oklahoma y los californianos? Ya pueden enfrentar sus nuevos Pokémon (100 nada menos) de Oro y Plata en los combates Stadium de Nintendo 64. La felicidad para ellos, los de Oklahoma y tal, es doble, porque **Nintendo ha decidido dotar al juego de personalidad, coloreando la carcasa con los colores "oficiales". Oro para la parte frontal, plata para la trasera.** ¿Se os ocurre un detalle más especial? Por si fuera poco, acaba de publicarse en el web oficial de Nintendo que **CELEBI, el Pokémon 251,** se puede encontrar en Stadium 2. Desde luego, la vida les sonríe.

A la hora de jugar, que es lo importante, los americanos (y no a mucho tardar nosotros) encontrarán bastantes novedades con respecto a la edición anterior. Habrá **más monstruos, más batallas, más ítems y más información.** Se ha actualizado el equipo Pokémon con los 100 recién llegados, incluyendo las nuevas animaciones y ataques que exhiben en las ediciones GB. Todo un alarde de memoria: aumentan los datos, pero el espacio físico es el mismo. Aumentan los combates, tanto en número como en duración. Y por fin, también como gran novedad, damos la bienvenida a la **Earl's Pokémon Academy,** una guía electrónica para acceder a datos como movimientos de los Pokémon, cuándo se aprenden, qué consiguen, evolución... Pronto en España, pronto.



El frontal de la carcasa está "bañado" en oro, mientras que la plata queda reservada para la parte de atrás. Menudo detalle, chicos.







Los 100 nuevos, sus animaciones, sus ataques, su personalidad...

La cuarta, ya en Japón



La **saga peliculera** Pokémon no tiene fin. **La cuarta entrega se estrena precisamente este mes en Japón. Su título es «Celebi and the timeless encounter»,** y el corto lleva por nombre **Pikachu's exciting hide & seek.** El argumento se centra en el misterioso Celebi, Pokémon 251 a la sazón, místico, equilibrado y sabio, al que el Team Rocket quiere capturar cueste lo que cueste. Ash y sus amigos lucharán por protegerlo, y en un momento incluso tendrán la ayuda del poderoso **Suikun.** ¿Será suficiente para impedir que el nuevo miembro del Rocket, Vicious, consiga capturar a Celebi? En el 2002 os lo diremos...

«TCG2» se "cocina" en Japón

No hay todavía fecha, pero sí nombre: **Trading Card 2, Return of the Team Rocket.** Así se llamará la segunda entrega del exitoso juego de cartas, que Nintendo está dando los últimos retoques en Japón. En esta entrega para GBC podremos elegir entrenador entre el **chaval Park y la chavalina Mint.** Ambos tendrán acceso a **500 cartas diferentes,** con las que podréis crear un mazo de 60 piezas. Los rivales, como reza el título, son la gente del Team Rocket, ya que la aventura comienza en un mundo dominado por estos tipos. Un nuevo mentor nos ayudará a salir con buen pie, regalando trucos y cartas. Redondea la parte técnica una interesante opción para imprimir las cartas.



Se avecina el nuevo mundo Pokémon

Habrá nuevos periféricos, nuevos Pokémon, entrenadores...

El nuevo Universo Pokémon está decidido y cada vez más definido. **Tsunekazu Ishihara, General Producer de Pokémon y Presidente de Creatures Inc** (hacemos signos de alabanza ante semejante nombre), descubrió una buena parte del futuro que nos aguarda durante una rueda de prensa celebrada por Nintendo en Japón.







Arriba, izquierda, Kakureon. Junto a él, el nuevo entrenador Trainer. Justo debajo, Hoeruko. Y a su izquierda, Luri-Luri. Los más nuevos Pokémon.

Las nuevas Pokémon E-Cards

La primera noticia, que aquí ya anticipamos hace algunos números, es que la franquicia Pokémon crecerá en el **2002** con un **lanzamiento para Game Boy Advance.** Bien, este jueguecito se beneficiará de otro desarrollo tecnológico que también acaba de presentarse. Se trata del **E-Card Reader,** una especie de lector de códigos de barras con el que podremos leer las nuevas Pokémon E-Cards. El lector está **basado en una lente creada por la compañía japonesa Olympus Co.,** diseñada para descifrar la información contenida en estos códigos, que puede ser hasta **cien veces la de un código de barras normal.** Las cartas serán muy similares a las típicas intercambiables, y la idea es lanzar cada cierto tiempo líneas de E-Cards con las que el usuario recibirá nueva información sobre ataques, evolución y estrategias para utilizar en su cartucho. Según Ishihara, **"este juego tendrá mucha importancia, y será el germen de la nueva generación Pokémon".**

Pero el redoble de tambores vino cuando el propio Ishihara presentó **cuatro nuevos personajes** que debutarán en el próximo capítulo de la serie. Tres nuevos Pokémon y un entrenador inspirados en la película protagonizada por Celebi. Se trata de **Luri-Luri,** que podría ser la pre-evolución de Marill; **Kakureon,** un maestro en el arte del camuflaje, ya que tiene la capacidad de cambiar el color de lo que está cerca de él; **Hoeruko,** es una especie de Pokémon ballena; y por fin, boy trainer... ¿quizá el protagonista de Pokémon Advance?

Una Game Boy Advance para Pikachu y compañía

El 21 de marzo "también" se puso a la venta una edición especial de GBA en los Pokémon Center

Como sabéis, GBA ya ha salido a la venta en Japón, y se puede encontrar en las tiendas en tres colores diferentes: blanco, azul transparente y violeta. ¿Sólo en estos tres? Pues resulta que no, porque también ha aparecido otro modelo. Una GBA que los fans de Pokémon no podrán resistir la tentación de buscar-sin-parar y comprar. Es de un azul luminoso, **azul SEIKUN** lo llaman por allí (un Pokémon estelar en las nuevas ediciones), y **tiene a Pichu y a Pikachu en la carcasa.** ¿Dónde se puede comprar esta pequeña maravilla? De momento es sólo una **oferta exclusiva de los Pokémon Center** de Tokio y Osaka. De hecho, así se llama la nueva GBA: **Pokémon Center Special Edition.** Rezaremos para que por lo menos llegue a la franquicia de Londres, y a lo mejor nos da por coger un Halcón Viajes y...





¡¡Última hora!!

Fiesta de presentación de Pokémon Stadium 2

La cita fue en el Boys&Girls Club de Hollywood, y contó con la presencia de **Laila Ali y Jacquie Frazier,** hijas de los boxeadores M. Ali y Joe Frazier. Ambas compartieron ring en Pokémon Stadium 2.

Poké.com

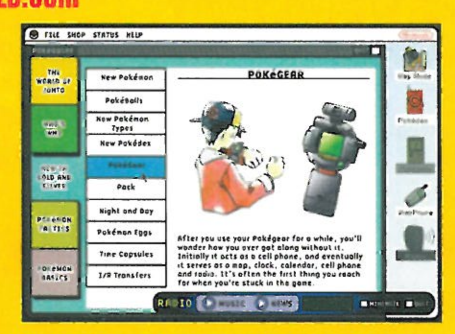
Un repaso a la actualidad de las mejores páginas Pokémon en Internet

Pokemonstadium.com

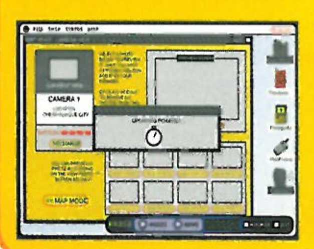


Este mes estamos que lo tiramos con nuestros descubrimientos. Aquí llega la página oficial de Pokémon Stadium 2, sin duda una magnífica carta de presentación para el juego que, como sabéis, acaba de aterrizar en Estados Unidos. La web presenta una imagen fantástica, con el típico diseño brillante de las páginas de Pokémon, y en ella podréis acceder a los detalles más interesantes del juego, desde las reglas básicas a las pantallas avanzadas, pasando por consejos prácticos. Aún está en construcción.

POKEMONGOLD.COM



Ahora que las nuevas ediciones Pokémon acaban de salir a la venta, nada mejor que pasarse por la página oficial americana y empaparse con la sabiduría y el buen hacer gráfico que los chicos de Nintendo le ponen a estas páginas. La web incluye un Pokédex, donde podrás ver a todas las especies; un teléfono, desde el que recibirás consejos de otros entrenadores; e incluso un mapa del mundo de Johto que nos permitirá observar las evoluciones de los Pokémon en cada zona. Esto tiene miga, así que pasa un poco de tiempo con ello. Verás unas cámaras para seguir la acción desde cualquier punto y...



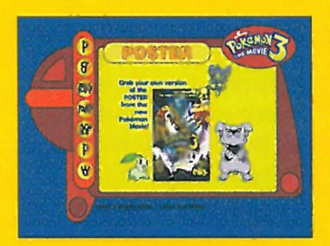


pokemoncenter-online.com



Menudo descubrimiento hemos hecho. Una página exclusiva para fans... que hablen japonés. Si entendéis el idioma, la recién creada web de Pokémon Center os brinda la oportunidad de comprar sin parar un montón de artículos Pokémon. Lo que se dice un chollo. Encontraréis desde carteras/mochilas hasta muñecos de todos los tamaños, pasando por la atractivísima Game Boy Advance edición especial Pokémon Center. Ahí la tenéis. Y mola, ¿eh?

http://movies.warnerbros.com/pk3/





Si te interesa la nueva película de Pokémon, la tercera, tienes una cita con estas páginas. Es la web oficial, y se hospeda en el servidor de la Warner. Por eso tiene cosas bastante interesantes, incluso alguna que te va a sorprender. El diseño está muy bien cuidado y el tiempo de carga es rápido al máximo. Así podrás pasar del póster al trailer y de ahí a las imágenes del filme en un abrir y cerrar de ojos. Recuerda, no queda casi nada para que se estrene en España. Date un garbeo y te enterarás de todo.

http://pokemon.nintendo.es

Y ya que vamos de páginas oficiales, que no se nos olvide ésta, de Nintendo España, porque es un pedazo de web. Aquí encontrarás todo lo que necesitas saber sobre el universo Pokémon, el de aquí, de Nintendo España, y el de allí, al otro lado del Atlántico. En nuestro idioma, por supuesto. Con reseñas de revistas, con vídeos, con descargas (fondos de pantalla flipantes) y con un espacio dedicado en exclusiva a los socios. Recomendada una visita.







CONCURSO Pokémon
PARTICIPA CON NOSOTROS Y GANA FANTÁSTICOS PREMIOS POKéMON
5 POKéMON TRADING CARD
5 MANTAS POKéMON
5 PACKS CON 4 VÍDEOS DE POKéMON
5 MOCHILAS POKéMON CON LUCES
5 POKé ROM
10 JUEGOS DE CARTAS POKéMON
5 CD's CON LA BANDA SONORA DE LA PELICULA
5 POKé BALL BLASTER
BASES DEL CONCURSO
1/ Podrán participar en el concurso todos los lectores de la revista que envíen el cupón de participación a: HOBBY PRESS, Revista Nintendo Acción (Revista Pokémon). Apartado de correos 400, 28100 Alcobendas, Madrid. Indicando en una esquina del sobre "POKéMON MAYO".
2/ Entre todas las cartas recibidas se seleccionarán tantas como premios hay, siendo la asignación de los mismos de forma aleatoria. El premio no será, en ningún caso, canjeable por dinero.
3/ Sólo podrán entrar en concurso los lectores que envíen su cupón entre los días 26 de Abril de 2001 y 25 de Mayo de 2001.
4/ La elección de los ganadores se realizará el 28 de Mayo de 2001 y los nombres se publicarán en el número de Julio de 2001 de la revista Pokémon.
5/ El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.
6/ Cualquier supuesto que se produjese no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por los organizadores del concurso y Hobby Press.
CUPÓN DE PARTICIPACIÓN
NOMBRE Y APELLIDOS:
DIRECCIÓN:
LOCALIDAD:
PROVINCIA:
CP:
TELÉFONO:
HAN COLABORADO:
DRO eastwest
Hasbro
MATTEL INTERACTIVE
KOCH records
SAV
Nintendo
pokemon.nintendo.es
SporTandem

Pokémon Puzzle League

Por fin, todo encaja

Siéntate, deja un rato de caminar, guarda tus cartas en el cajón, tu cámara de fotos en la estantería y tus Poké Balls dentro de tu mochila. Vas a pasártelo en grande con tus Pokémon preferidos de una forma completamente nueva, y nosotros vamos a contarte cómo, además de eso, puedes llegar a ser un campeón de la Liga Puzzle.



Primera pieza: introducción

Pokémon Puzzle League se basa en **deshacer líneas, juntando tres o más bloques en horizontal, vertical o combinando ambas** (1). Para los que ya hayan probado cartuchos como Panel de Pon o Tetris Attack, el sistema de juego les resultará muy familiar.

Al comenzar encontrarás en tu pantalla un buen montón de bloques de colores, decorados con los símbolos de las distintas medallas de gimnasio, y colocados de forma aleatoria (2). Utilizando los botones **A o B desplazarás las piezas horizontalmente.** Además, pulsando el **botón L** añadirás nuevas líneas a tu puzzle. Utiliza esta opción cuando **busques combos y "chains", pero no abuses de ella:** la pantalla, ya sabes, tiene un límite (3).

























Segunda pieza: Posibilidades de borrar bloques

Hay **dos tipos de puzzle,** uno en **2D con 6 piezas horizontal y un máximo de 12 vertical, y el 3D de 12 piezas** en todas las direcciones.

- **Tipos de bloques:** agua, fuego, hoja, corazón, círculo, diamante si el nivel de dificultad es alto, y Bloques Poké Ball en el modo versus, que luego repasaremos (4).
- **Cada bloque** que haces desaparecer te da **10 puntos.**
- Hay muchos **tipos de bonificaciones** dependiendo del combo que consigas (sí, algo así como cuando en el Tetris conseguías muchas líneas a la vez). Los combos salen cuando haces desaparecer **cuatro o más bloques** (5).
- Al comenzar una partida, siempre viene bien **buscar el combo más grande posible y hacer que baje el nivel,** para a continuación centrarte en bloques pequeños hasta que la altura de tu torre sea estable como para controlar un imprevisto (6).
- Si al hacer desaparecer un número de bloques, consigues formar otro grupo de tres o más piezas del mismo color, habrás creado una **chain o cadena.** Cuantas más cadenas consigas, y más piezas entren en cada línea, mejor puntuación obtendrás. **Conseguir un buen combo con una Cadena de dos combos puede solucionar una partida,** ¿parece sencillo, no? (7).
- Pero la creación de una cadena no sólo depende de como tuvieses colocado el puzzle antes de la primera línea. Puedes **aprovechar el tiempo que tardan los bloques en caer** para cambiar rápidamente las piezas que necesites. Para esto te hará falta práctica, pero podrás incluso conseguir hacer líneas suspendidas en el aire si te das mucha prisa en mover las piezas (8).

Tercera pieza: Modos de juego

A-STADIUM

El modo principal de juego parte la pantalla en dos y proporciona a cada jugador una parte del terreno. Puedes jugarlo contra la máquina, en un entretenido modo historia, y contra un amigo.

Aquí tendrás oportunidad de medir tanto tu velocidad de reacción a los bloques que envía el rival, como la **capacidad para crear combos y cadenas** (9).

GUÍA POKéMON PUZZLE LEAGUE

• **A1. La basura**
Si consigues un Combo o una Cadena, tu rival se verá en un problema, porque **recibirá las piezas que hayas borrado (menos una) en su pantalla en forma de bloques de basura** (10): barras que **no podrá deshacer** hasta que consiga una línea que esté en contacto con el bloque. Cuando lo logre, la piedra se convertirá en nuevas piezas de las que ya podrá librarse. Está claro que cuantos más bloques de basura envíes a tu contrincante, más problemas tendrá para deshacerse de ellos (11). Esa es la clave del juego, **hacer que los bloques se amontonen en su puzzle,** sin darle tiempo para despejar sus piezas (12).

• **A2. Mejorando tu envío de Basura, ¡hala!**
Cuando logras un **combo a base de bloques Poké Ball,** la "basura" es de otro material. Uno que no es eliminable tan "fácilmente". Tendrás que **"tocarla" por separado para convertirla en piezas normales** (13). La efectividad de este tipo de combos, si los entrelazas con los "habituales", es muy superior. Claro está que la máquina también te mandará su tanda a ti, así que estate atento (14).

• **A3. Tiempo Extra**
Ten en cuenta que la acción **se paraliza** durante aproximadamente un segundo **cuando mandas basura al rival,** ya sea por combos o cadenas (15). Aprovecha este tiempo para **pensar un poco tu siguiente jugada.** También si te ves en el lado contrario, tendrás la oportunidad de utilizar este tiempecito para intentar deshacerte de esos bloques te tienen hasta el cuello. (16)


13


14


15


16


17


18

• Lo bueno de este tipo de juego es que nunca había sido tan cierto eso de que **la mejor defensa es un buen ataque.** Para no perder, necesitarás **deshacerte de líneas grandes, con combos** (no te engañes, no te salvará una línea simple de 3 piezas) y a veces un combo salvador para ti, puede ser destructivo y definitivo para el rival en una partida muy igualada. La consigna podría ser: aguantar es vencer (17).

• **A4. El camino a la victoria**
Hay distintos niveles de dificultad en este modo. En cada uno se te plantea un recorrido para alcanzar la victoria. Además, **cada rival te obsequiará con una medalla** cuando le derrotes (18).

Nivel 1-Fácil (Easy). Gary abre el torneo. Ya le conoces: le pulverizarás. Después seguirán estos rivales por orden: **Brock, Misty, Lt. Surge, Erika, Koga, Sabrina, Blaine, Tracey, Team Rocket y Giovanni.**

Nivel 2-Medio (Medium). Todos los entrenadores del nivel fácil (esta vez un poco más despiertos, cuidado con **Giovanni), y además Ritchie, Lorelei y Bruno.**

Nivel 3-Difícil (Hard). Todos los anteriores con un buen nivel, más **Gary** (otra vez, qué plasta), usando sus Pokémon evolucionados.

Nivel 4 y 5- La repera (Very Hard/Super Hard). Los anteriores y... **¡Mewtwo!** (atención a su tono de voz y a sus Pokémon clonados de los de Ash).

B. MARATHON
Ahora estás **tú sólo contra tus bloques.** Y nadie más. Poco a poco **desde el suelo van apareciendo nuevas líneas de bloques** que hacen subir todo hasta el cielo. Ya se sabe, al principio despacio, pero a medida que consigas aguantar, tendrás que abrocharte el cinturón. Deberás ir deprisa si te quieres salvar. Este modo está disponible en 3D. En Time Zone, además tienes dos minutos para hacer todos los combos que puedas (19).

• **B1. Jigglypuff te salvará**
Sin el cantarín, este modo sería un infierno. Cuando logras combos o cadenas, los bloques pararán su escalada en seco dándote unos segundos extras con los que deshacerte de todo lo que puedas (20). Jigglypuff también aparece cuando todo parece perdido, para darte un poco de tiempo. ¿Podrás sobrevivir? (21).

C. PUZZLE UNIVERSITY
Para que te rompas la cabeza un rato. En este modo tienes un número de movimientos determinado por la máquina para librarte de los puzzles prediseñados. Hay **6 clases** que puedes ver en estas pantallas, y te explicamos en el texto que viene a continuación. (22) (23) (24) (25) (26).

• **C1. Gradúate "cum laude"**
Tres niveles de principiante más otros tres de clases especiales te esperan. Lo que significa muchas horas de pensar, de fallar... Por eso, nuestro consejo más valioso es que **tengas paciencia** y no te precipites (aunque puedes anular el último movimiento). Los niveles (menos principiante) están divididos en **Basic Puzzles, 3D Puzzles y Action Puzzles.** Los básicos son en 2D; los 3D en eso, en 3D, y los Action te ponen en el aprieto de realizar movimientos mientras mueves una pieza que está cayendo, con lo que dependes de tu velocidad y de lo que te hayas devanado los sesos (27).

D. SPA SERVICE
Los botarates del Team Rocket tenían que llamar la atención también en la liga Puzzle (28). **Spa Service tiene seis fases con cinco niveles cada una.** El objetivo es borrar todos los bloques hasta **alcanzar la línea "clear"**, una línea blanca que marca el límite no rebasable, en cada una de ellas. Por supuesto, la dificultad se incrementa según vas avanzando (29) (30).

Cuarta y última pieza: los trucos

JIGGLYPUFF SINATRA
Por si no te habías fijado, **Jigglypuff canta** durante el juego. Lo hace cuando consigues un combo. **Cuanto más grande sea, más larga será la canción** del Pokémon pegado a un micrófono. Ahora bien, los combos no salen así como así... practica y te cansarás de oir la musiquilla que sale de las cuerdas vocales del simpático Pokémon.

Para jugar con todos los entrenadores en el modo 2 jugadores

Hay dos formas para hacer el truco bien. Una es que tu amigo del alma, tu hermano o en definitiva cualquier ser que sepa coger un mando, pulse a la vez **L, R y Z en el que esté conectado al puerto de segundo jugador, mientras tu haces lo propio con el del primero,** en la pantalla de selección de entrenador. La otra forma es que pulses tú los botones en los dos controladores, con lo que puedes convertirte en un auténtico malabarista.

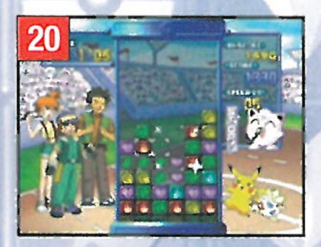
MEDALLAS
Para conseguir las **medallas ELITE gana a Ritchie, a Lorelei y a Bruno.** Qué bonitas quedan en el corcho de mi cuarto.

MEWTWO
Para conseguir medirte al poderoso Mewtwo, ve a la pantalla de selección de entrenador otra vez y, sin salir de allí, mantén **pulsado Z** y haz la siguiente combinación: **B, Arriba, L, B, A, Start, A, Arriba, R.**

DURO Y MUY DURO
Para que los habilidosos descubran un nuevo reto, el juego dispone de dos **modos extra de dificultad.** Para abrir V(ery) Hard, en la pantalla de settings **mantén Z y pulsa L, L, A, B.** Y si no te parece suficiente, en la pantalla de selección de dificultad, mantienes Z de nuevo y pulsas **R, L, A, B.** Superhard.

MARATHON DE VELOCIDAD
Si llegar a la máxima velocidad en Marathon, o sea 50, te parece un juego de niños, prepárate para lo que viene. En la pantalla del título **mantén Z y pulsa B, A, L, L.**


19


20


21


22


23


24


25


26



27


28


29



30

El Profesor Oak te responde

Algo falla en la isla

Me he hartado de leer que hay un truco para ir a Islas Fallo, pero me perdí el número de vuestra revista en el que salió. ¿Podría repetirlo?... ¡Lo necesito! Gracias por adelantado, Oak.

Miguel Angel Pérez (Menorca)

Antes de nada me gustaría recordaros que más que un truco, **Islas Fallo es** eso, **un "bug" o error del juego.** Cuando haces este tipo de operaciones raras pueden pasarte cosas buenas (desde encontrar al alabado Mew o Missingno) o malas (que pierdas la partida), así que os vuelvo a aconsejar que no abuséis de ellos.

Y una vez avisado, lo que tienes que hacer es ir a la **Zona Safari,** y en la caseta del inicio decirle al hombre que te cobra que te gustaría unirte a la caza. Anda un poco y sal, diciendo que NO a la pregunta de si quieres salir. Cuando entres, vuelve a salir para darle otro NO, guarda la partida y apaga la consola. Enciéndela, sal de la caseta y experimentarás el primer fallo. Te volverá a preguntar que si quieres entrar en la zona. Asegúrate de negarte, sal y usa vuelo hacia Isla Canela. Surfea por la costa hasta que te aparezca el mensaje de "ding-dong", como cuando se acaba el tiempo en el safari. Apareces en la caseta, y cuando salgas y te digan que vuelvas cuando quieras, contemplarás Islas Fallo. El truco también funciona si vas a otro sitio que no sea Isla Canela, pero es aquí donde se producen las cosas más raras. Es muy fácil quedarse atascado, no vayas a grabar.



Mucho de todo

1. **¿Cuánto costarán más o menos las ediciones Oro y Plata?**
2. **Me parece que en las nuevas versiones, los Pokémon son macho y hembra. ¿Qué pasará si juntas un Raichu y otro del genero opuesto?**
3. **¿Cuáles son las especies de premio en Pokémon Stadium?**
4. **La guía de Oro y Plata... ¿Saldrá al mismo tiempo que el cartucho?**
5. **¿Se pueden cambiar las reglas del juego en Pokémon Stadium?, ¿cómo?**
6. **En la edición Roja/Azul mucha gente consiguió a Mew. Si empiezo muchas veces, ¿alguna de esas veces estará Mew en el camión?**
7. **¿En las ediciones Oro/Plata se podrá capturar a Mew y a Mewtwo? ¿Será muy difícil?**
8. **¿Puedes hablarme un poco del Pokémon secreto número 251?**
9. **No entiendo muy bien la función del teléfono en las ediciones Oro/Plata. ¿Me lo puedes explicar?**
10. **Con el modo Doduo (en Pokémon Stadium), me he dado cuenta de que todo es más rápido. Pero, ¿es verdad que los Pokémon suben antes de nivel y evolucionan antes?**

Laura (Barcelona)

1. Cuestan **entre 7.000 y 7.500 pesetas,** según donde lo compres. Está visto que toca ahorrar, muchachos.
2. Hay algunos Pokémon que pueden tener descendencia. **Si llevas a la guardería un Pikachu y un Pokémon con el que puede emparejarse, tendrán un huevo** del que saldrá un nuevo Pokémon, en este caso **Pichu.** Si la unión no da como resultado una nueva especie, el que tengan hijitos también es bastante útil, porque hay ataques que una especie sólo puede aprender de esta forma. **No todos los Pokémon son compatibles entre sí,** eso ya lo irás descubriendo. Por ejemplo, a Raichu puedes buscarle una novia Meowth, pero no una Squirtle.
3. **Bulbasaur, Charmander, Squirtle, Hitmonlee, Hitmonchan, Eevee, Omanyte y Kabuto,** en orden aleatorio cuando te pasas al Líder del Castillo.
4. Los chicos de Nintendo Acción me soplan que ya están trabajando en ello, y que **en el próximo número** de la revista empezarán una completísima guía con todos los detalles para no

perderse en el juego. Toma buena nota porque estas ediciones prometen ser más largas y complicadas que las anteriores.
5. Los **parámetros** que se pueden cambiar son el **número de Pokémon** que puedes utilizar en el combate, y el **nivel máximo general.**
6. **No es seguro.** Te puedo decir que hay quien me manda cartas para decirme que lo ha logrado, aunque es mayor el número de gente que me cuenta que no localiza a Mew. La decisión está en tus manos, pero no creo que te compense borrar una partida de muchas horas para encontrar un Pokémon que quizá nunca aparezca.
7. **No,** ni a Mew ni a Mewtwo. Tendrás que pasarlos de otros cartuchos.
8. **Celebi** es tan desconocido para todos... Es tan difícil de conseguir como Mew, pero el 251 **no puede aprender cualquier técnica** como lo hacía éste. En Japón pueden conseguirle en **Pokémon Crystal,** después de tener las 16 medallas y algunos otros requisitos, en Oro y Plata... de momento no hay ni rumores de camiones donde atraparle...
9. El **teléfono** te permite estar en **contacto con gente** (el profesor Oak, otros entrenadores, tu mamá...) que, en función de la hora a la que llames, te dará **determinada información, pistas, consejos...** También te pueden llamar ellos a ti para contarte algo o retarte a un combate.
10. **No evolucionan antes,** simplemente subirán más rápido de nivel, porque las batallas se desarrollan el doble de rápido. Es simplemente una aceleración de velocidad del juego, que puede venirte muy bien.



Pita, camión

1. **Profesor Oak, según usted no hay más Pokémon escondidos en el juego que Mew y Missingno. Pero en la página 80 de la «Guía Maestra» de Pokémon, realizada por los expertos de Nintendo Acción, aparece una foto del juego en la que sale la casa de Bill y pone: "Take good care of PIKABLU". O sea, cuida de Pikablu. ¿Cómo puede ser esto? ¿Se puede coger a Pikablu o a Marill?**
2. **¿Por qué en la casa de la entrada de Zona Safari, a la derecha, si usas buscaobjetos, empieza a pitar? He mirado pero no hay nada.**

Pablo Romero de la Rosa (Cádiz)

1. Creo que en la guía está clarito que se trata de un **"Bonus Malus"**, es decir, un **truco que no existe.** La pantalla que comentas es simplemente la de un montaje de internet. Si os digo que sólo están Mew y Missingno es porque estoy convencido de su existencia. Aunque no puedo asegurar que uno esté en el camión o que otro esté en Isla Canela, su existencia está probada. Si hay alguien que pueda demostrar que tiene a **Pikablu, Togepi,** y demás, publicaré su carta y así todos aprenderemos, pero estoy prácticamente convencido de que son rumores falsos.
2. Es cierto, nada más entrar en la casa a la derecha del todo, **pita, pero no hay nada.** A lo mejor es que buscaobjetos detecta el bocata de jamón del dependiente del safari, que puede estar al otro lado del mostrador, je je je.



Vamos a tener toritos

1. **Mi Pokémon favorito es Tauros. ¿Qué puntuación le daría del 1 al 10?**
2. **¿Tiene Tauros evolución o pre-evolución en Oro-Plata?**
3. **Tengo amigos por carta que también juegan a Pokémon y la idea de poder luchar y cambiar Pokémon a través del móvil con la edición Crystal nos gustó mucho, pero he leído que a España no llegará. ¿Es definitivo o aún hay posibilidades de que llegue?**

Jose Antonio Rodríguez Calzada (Cantabria)

1. **¡Tauros es un Pokémon estupendo!** Su PS es **abundante, su velocidad sobresaliente...** Es una especie con ataques buenos para un nivel bajo, como Placaje, pero inútiles cuando te enfrentas a expertos. Eso te hace gastar MT's para hacer de él un gran Pokémon, enseñándole por ejemplo **Llamarada, Cabezazo, Trueno, Fuerza, Ventisca o Mov. Sísmico.** El esfuerzo te resta puntos, porque te hará perder esos estupendos ataques para otros Pokémon. Yo le daría un 7,5. Notable.
2. No, Tauros es de momento el único escalón de su especie. Quizá en el futuro...
3. No, no es definitivo, de hecho somos optimistas con su lanzamiento. **En Estados Unidos tiene fecha y en España aparece en las listas de Nintendo.** Lo que no tenemos claro es que finalmente sea compatible con el móvil, mejor dicho, que se venda en las tiendas el adaptador correspondiente. De todas maneras hay fórmulas on-line previstas para Pokémon (GBA y GameCube). Recuérdales a tus amigos que para entonces tenéis un duelo pendiente.



Cosas chinas

1. **El otro día estuve con mi primo, echándonos unos coliseos con las ediciones rojas, y nos salieron Pokémon de nivel 249, 199, 127 y cosas chinas. Al día siguiente me fui al PC Hall de la Fama y me salieron otra vez los Pokémon y las**

cosas chinas. ¿Le ha pasado algo a mi cartucho?

2. **Un amigo me ha dicho que cuando tengas los 150 Pokémon, el Profesor Oak te da la llave de su jardín y puedes atrapar a todos los Pokémon en cualquier nivel. ¿Es verdad?**
3. **¿Qué ataques aprende Mewtwo?**
4. **¿Es verdad que si tienes un Raichu en el nivel 100 y lo cambias de la Roja a la Azul y luego le das la Piedra Agua, evoluciona a Pikablu?**
5. **¿Le puedo cambiar el nombre a los Pokémon cambiados con los entrenadores del juego?**

Adolfo Moreno Millán (Córdoba)

1. Pues no soy un gran técnico que digamos, pero si te salen todo el rato esas cosas tan raras es que **tu juego no está muy bien,** porque no es algo habitual en un cartucho Pokémon. Si eso te estropea el juego porque te impide hacer cosas, y tu no has hecho nada raro para que sucedan (como clonar Pokémon o "Missingnear" por ahí), puedes ponerte en contacto con el Club Nintendo.
2. **No es cierto.** Si tuviese un jardín con todas las especies sería el científico más feliz del mundo, pero meterlos a todos a corretear por mi césped no me parece una gran idea: me estropearían los bonsáis, con lo que cuesta cuidarlos. Lo mismo te digo con lo del Jardín de Bill. No existe, todo leyendas.
3. **Confusión, Anulación, Rapidez, Barrera, Psíquico, Recuperación** y, en niveles altos, **Neblina** (N. 75) y **Amnesia** (N. 81). En Oro y Plata, además aprende en el nivel 99 un ataque que en las otras ediciones no tenía.
4. No me cansaré de deciros, mil veces si hace falta, que **NO hay más Pokémon secretos que Mew y Missingno.**
5. No. Pero hay Pokémon que te dan los entrenadores en estado salvaje en contados lugares. Echa un ojo a los trucos de este mes.



La pesadez de Mew

1. **En las revistas Nº4 y Nº6, dos entrenadores nos muestran sus escuadras Pokémon en las que incluyen a Mew. ¿Estos chicos no les dijeron como consiguieron a Mew? Además, uno de ellos nos enseña un diploma en el que pone 151 Pokémon en vez de 150. ¿Esto demuestra que Mew existe en la Edición amarilla?**
2. **¿De dónde sacó la ficha de características de ataque de Mew que aparece en la revista Pokémon Nº8? No puede ser de la E. Amarilla inglesa, ya que está en español.**

María del Mar Calderón (Sevilla)

1. **La existencia de Mew está completamente demostrada.** A Mew le tienen cientos de entrenadores, ya sea porque los han conseguido de versiones extranjeras o porque han tenido la increíble suerte de encontrarlo. Estoy convencido de que está, aunque **no hay una forma segura de conseguirlo.** Lo mejor es que te lo cambien, no hay nada más seguro que eso.
2. Por supuesto, es de la Amarilla española, **yo también tengo un Mew.**



Un entrenador guay

1. **¿Qué técnicas originarias de Mewtwo desecharías para enseñarle otras nuevas?**
2. **¿Qué habilidades le dejarías o darías a Exeggutor?**
3. **En Oro y Plata, ¿necesitaremos a las tres Aves Legendarias para enfrentarnos a Lugia?**
4. **¿Es cierto el rumor de que la evolución de Togepi es tan poderosa como Mewtwo o Mew?**
5. **La nueva evolución de Eevee en las nuevas ediciones... ¿será a base de piedra o subiéndole de nivel?**
6. **Tengo por seguro que Snorlax es divino para machacar a psíquicos, voladores, bichos, plantas y tampoco le cuesta mucho los fuego, eléctrico o agua. ¿Qué otras habilidades le enseñarías que no sea explosión ni autodestrucción?**
7. **¿Cómo se traga que los Pokémon del tipo bicho a duras penas tengan habilidades de su tipo? ¿Y qué pin misil sólo lo tengan Jolteon y Beedrill? ¿Y que ataques como psíquico machaquen a los bichos?**
8. **¿Las habilidades de Celebi tienen algo que ver con que Oro y Plata tengan un reloj interno? Teniendo en cuenta el título de su película «Un encuentro más allá del tiempo y el espacio»... ¿Crees que con Celebi se podrá retroceder en el tiempo del juego para hacer aquello que no se pudo hacer en ese preciso momento?**

"El entrenador Chocoguay" (Murcia)

1. Pues la verdad es que no muchas. Los reforzadores naturales de Mewtwo hacen de **Psíquico uno de los ataques mas demoledores** que se conocen, es el caso de Amnesia. **Recuperación** es absolutamente imprescindible, así que como mucho el cuarto ataque podría ser **Ventisca, Llamarada o Trueno.** Te repito que los otros tres sería un pecado borrarlos.
2. **Exeggutor es una elección estupenda.** Apunta estos ataques: Psíquico (MT 29), Rayo Solar, Mega-Agotar (MT21), Explosión (MT 47) o Doble Filo (MT 10). También puedes dejar Paralizador si te ves mal defensivamente, ya que **lo malo de Exeggutor es su poca velocidad.** Si probáis este Pokémon y os funciona como debe, escribidme con vuestras experiencias, los ataques que le habéis dado y cómo funcionan, etc.
3. No, pero **necesitaréis un ítem especial.** Qué impacientes estáis por saberlo todo, ¿eh?

4. Ni mucho menos. **Togetic es un Pokémon normalillo.** No es malo, pero por ejemplo atacando no es gran cosa.
5. Ni una ni otra. En las nuevas ediciones, si haces que Eevee alcance su cuota de felicidad de día, evolucionará en **Espeon,** y si lo hace de noche, **Umbreon** será el Pokémon resultante.
6. Tienes razón, **Snorlax es una máquina. Su PS es enorme** y eso le garantiza aguantar en batalla unido a su poderoso ataque. Puedes enseñarle muchísimas MT's y eso es precisamente lo que le convierte en un ser casi indestructible. Una rápida lista de ataques: **Trueno, Movimiento Sísmico, Psíquico, Surf, Ventisca, su descanso tan significativo, metrónomo, fuerza...** Echa un ojo a ver qué tipo de ataques necesitas para hacer un equipo compacto y ponle a subir niveles. Será imparable.
7. Porque **tampoco hay tantos ataques de ese tipo** en concreto. No hay muchos Pokémon que sean Bicho solo, y sus ataques no son válidos para cualquiera. Por ejemplo, Chupa Vidas en un Caterpie sería imposible por su constitución, a la par que Venonat no sacaría el Disparo Demora de ninguna parte. Lo de Beedrill es normal, de nuevo por la capacidad de ambos Pokémon fuera de su tipo, y Psíquico es efectivo contra casi cualquier Pokémon que se mueva, no solo Bicho.
8. Desde luego, se habla de **Celebi como un viajero Pokémon venido desde el futuro.** Aun desconozco si eso podrá significar que te permita ir a determinados días pasados o futuros, pero parece una posibilidad.



Aprended la lección

1. **Al intentar clonarle a Mew a un amigo que acaba de empezar el juego, en su lista de Pokémon salían unos mensajes o códigos extraños. Sólo se podía leer Missingno, que no tenemos ninguno de los dos. Las apagamos en cuanto pasó. ¿Cree que hicimos bien Profesor? ¿Por qué pudo pasar?**
2. **Un amigo tiene 99 caramelos raros y no sale Missingno. ¿Hay algún otro truco para sacarlo?**
3. **¿Qué ataques aprenden Bulbasaur, Charmander y Squirtle? Por alguna razón, no pude comprarme el número en el que salían.**

Eric López Piñero (Barcelona)

1. Es lo que he tratado de avisaros mil veces. **Clonar vuestros Pokémon dará como resultado antes o después fallos** en vuestros cartuchos y hará correr verdadero riesgo a vuestras partidas. Simplemente pasó por eso. No sé si haríais bien apagándolas, lo que debéis procurar es no repetir el experimento.
2. Yo desde luego no conozco ninguna otra forma para hacer el truco de Missingno. Si no es con ese método, es completamente imposible.
3. Aunque la mayoría lo conoceréis bien, me parece un buen homenaje a los Pokémon pioneros ahora que ya están entre nosotros los nuevos de inicio.

Bulbasaur: Nv 13-Látigo Cepa, Nv 22-Polvo Veneno, Nv 30-Hoja Afilada, Nv 38-Desarrollo, Nv 46-Somnífero, Nv 54-Rayo Solar.
Charmander: Nv 9-Ascuas, Nv 15-Malicioso, Nv 22-Furia, Nv 30-Cuchillada, Nv 38-Lanzallamas, Nv 46-Giro Fuego.
Squirtle: Nv 8-Burbuja, Nv 15-Pistola de Agua, Nv 22-Mordisco, Nv 28-Refugio, Nv 35-Cabezazo, Nv42-Hidro Bomba.



Los "marisabiondos" atacan de nuevo

1. **Sé que en otro numero dijisteis que Farfetch'd no evoluciona en Doduo, ¿Podrías repetirlo para unos amigos marisabiondos?**
2. **Los mismos amigos tampoco creen que Hitmonlee evoluciona en Hitmonchan, ¿o es que estoy confundido yo?**
3. **En Pokémon Trading Card, siempre que voy al Hall del Desafío me dicen que será muy pronto. ¿Cómo puedo combatir allí?**

Gabriel Granados Carballo (Madrid)

1. **Farfetch'd,** efectivamente, **no evoluciona en Doduo ni en nadie.**
2. Esta vez creo que te equivocas. **Hitmonlee** y **Hitmonchan son especies distintas,** sin más conexión que la de su tipo.
3. Se puede **entrar solo en determinados momentos** del juego. Ve a probar de vez en cuando para ganar el Mewtwo de nivel 60.



Una fanática de Wartortle-Blastoise

1. **Me gustaría saber si pueden salir Wartortle o Blastoise de la Poké Ball y cómo.**
2. **¿Cuáles son los ataques más efectivos de Wartortle o Blastoise?**
3. **¿Dónde se encuentra amortiguador utilizando a Wartortle o a Blastoise?**
4. **Por último, quiero saber cómo conseguir la Super Caña.**

Elena Guerrero Martínez (Granada)

1. Vaya... lo siento, pero no. **Sólo Pikachu puede estar fuera de su Poké Ball** y tiene que ser en la Edición Amarilla. Esperemos que algún día podamos llevar en algún juego Pokémon a nuestro ejemplar preferido al lado.
2. Pues, Hidro Bomba, Rayo Burbuja, Surf... a mi me parece que mordisco es un ataque que un Pokémon de la contundencia de Blastoise no debería olvidar, porque hace daño a prácticamente cualquier especie. Desde luego no es una gran idea

que todos sus ataques sean de tipo agua. **Si no te quedas con mordisco, hazlo con el potentísimo cabezazo,** aunque tienes que saber que con él perderás un turno en cargar.

3. En **Ciudad Azulona,** igual que si fueses con cualquier otro Pokémon. Si a lo que te refieres es que quieres enseñárselo, olvídalo porque **no pueden.**
4. Veamos. La **Super Caña** está en la **casa de la Ruta 12.** Te la dará el hermano del pescador que te dio la Caña Vieja.



Lugia vs. Ho-oh

1. ¿Es verdad que en Pokémon Snap hay una roca en forma de Kingler?
2. ¿Evoluciona Porygon?
3. ¿Quién es más fuerte, Lugia o Ho-oh?

Adrián Hernández Sánchez (Murcia)

1. Es tan cierto como que no hay un Pikachu futbolista en Pokémon Azul. **La Roca Kingler está en la playa.** Una vez has echado un ojo a Pikachu muy al principio, date la vuelta y comprobarás que varias rocas en distintos planos, desde un punto de vista determinado, son absolutamente idénticas al Pokémon con pinta de cangrejo.
2. Más que evolucionar, **se actualiza.** En Porygon 2, y en las nuevas ediciones.
3. Basándome únicamente en su media estadística te digo que **son completamente idénticos. Ho-oh es mejor atacando, Lugia sale mejor parado en la defensa...** Lo que baja en uno sube en otro, pero hasta el punto en el que, como te digo, su media es exactamente igual. Tendrás que decidirte cuando los pruebes, y en base a sus ataques sobre todo. Si lo preguntas pensando que uno solo sale en Oro y el otro solo en Plata, no te preocupes, **puedes tenerlos a los dos en el mismo equipo** te compres la edición que te compres.



¡Nos sumergimos en las ediciones nuevas!

1. ¿De qué tipo es Annon, el Pokémon que sale en el reportaje de la Película «Pokémon 3 The Movie», y qué ataques posee?
2. Existen las 3 Aves Legendarias que ya conozco, y también tres Perros Legendarios. Solo conozco el nombre de uno, que es Suikun ¿Podría decirme el nombre de los dos que me faltan?
3. Dratini evoluciona a Dragonair, pero ¿Dragonite es la evolución total de Dratini?
4. ¿Podría decirme, Profesor Oak, de qué tipo son Lugia, Ho-oh, Celebi, Mewtwo y Missingno?
5. Un amigo mío me ha dicho que existe una serpiente parecida a Arbok y que es su evolución, ¿es verdad? También me ha dicho que Onix desarrolla el ataque muro en el nivel 62, y eso... ¿es cierto?

Francisco José Bote González (Badajoz)

1. Antes de nada, la noticia es que Annon era su nombre japonés. Para nosotros se llama **Unown, es del tipo psíquico** y su único ataque es **Poder Oculto.** No puede aprender más y tiene 26 formas posibles.
2. No llegará a nosotros con ese nombre. Lo conoceremos por **Suicune.** Los otros dos son **Raikou y Entei.**
3. No has podido ser más exacto. Así es.
4. **Lugia** es un Pokémon **Psíquico y Volador, Ho-oh es Fuego y Volador, Celebi es Psíquico y Planta, Mewtwo es Psíquico** a secas y Missingno no tiene un tipo fijo. Puedes encontrar uno Planta y volador o ver signos ilegibles en su tipo...
5. Ni Arbok tiene nuevas evoluciones en Oro o Plata, ni Onix aprende ataque nuevo que valga.



El nuevo Stadium

1. ¿Cuántas cartas recibes cada mes?
2. Hace poco le dijiste a un chico que te preguntó que aun no sabías si se podría crear cada uno su propio torneo en Stadium 2 y le dijiste que pronto haríais una descripción de todos los nuevos modos. ¿Cuándo?
3. ¿Incluirá otra vez Stadium 2 el Transfer Pak? Yo voto que sí, así podría jugar mi hermano con su propio Transfer Pak.
4. ¿Es cierto que hay nuevas MO's en las ediciones que salen nuevas?

Sergio Montes Villa (A Coruña)

1. Recibo muchísimas más de las que os imagináis. Trato de seleccionar las preguntas que más se repiten, pero me alegra cuando una carta es original y si la duda puede resultar interesante para más entrenadores, la publico.
2. Ya conozco todos los modos, y sí, **puedes crear tu propio torneo con hasta cuatro jugadores,** enfrentando también a la máquina y poniendo las reglas que decidas. No puedo decirte el mes exacto en el que saldrá un análisis de los modos del nuevo juego en profundidad, pero no te impacientes que todavía queda para que lo tengamos aquí.
3. Pues probablemente no lo incluya, piensa en que eso ahorrará dinero al que ya lo tenga y no necesite otro. Tanto tu hermano como los que no tengáis el Pokémon Stadium original podéis comprarlo: **se vende por separado.**
4. Sí, es cierto. Prefiero no desvelarlas aun, así os llevaréis mi misma sorpresa. Pero no falta mucho...




POKÉMON™
¡Hazte con todos!™
MEWTWO
150
Nintendo Acción
Nintendo®
pokemon.nintendo.es

POKéMON™

¡Hazte con todos!™

Mr. MIME

122

Nintendo® Acción



Date un paseo con Pikachu

1. ¿Qué Pokémon hay en la Zona Safari de Pokémon Pinball? Un amigo me ha dicho que Chansey, mi favorito, está en ese escenario.
2. Me gustó el podómetro de Pikachu y tengo pensado comprarme el nuevo. Para ti ¿cuáles son las novedades más interesantes respecto al clásico?

Cristina Puig Torres (Valencia)

1. Exacto, **está en las zonas safari de ambas mesas.** La zona safari de la roja tiene además a Paras, Rhyhorn, Tauros y Scyther. La azul a Doduo, Nidoran (F), Rhyhorn, Paras y Pinsir.
2. Puedes echar un vistazo a las noticias para verlo, pero bueno, por si te lo has saltado. Lo primero es que tiene la **pantalla en color. Pikachu tiene muchísimas más posibilidades,** puedes verlo cómo juega a videojuegos o surfea... Y lo mejor es que puedes **intercambiar vatios con tus amigos,** o pasarlos a **Oro/Plata** para cambiarlos por ítems... puedes componer tu propia melodía para la alarma... es decir, es muy superior al primero.



Jóvenes prodigiosos

1. Cuando has luchado ya con todos los líderes del gimnasio y has ganado al Alto Mando... ¿Qué puedes hacer para que luchen otra vez con nosotros y así conseguir más dinero?
2. ¿Cómo podemos conseguir en la edición Roja y Azul a Bulbasaur y Charmander sin tener que elegirlos desde el principio?

Laura y Héctor Compañ Gabucio (Alicante)

1. Los jefes de gimnasio, al igual que los demás entrenadores, **no te permiten luchar con ellos una vez les has derrotado.** La forma de ganar un buen montón de dinero es **ganando todas las veces que podáis al Alto Mando.** Podéis luchar contra ellos siempre que queráis.
2. Si solo tenéis una de las versiones, es imposible. **Necesitaréis que alguien os lo cambie** con el cable link desde otra edición del juego.



Volver a empezar

Tengo los 151 Pokémon y he decidido guardarlos en la caja 64 de Pokémon Stadium con el fin de empezar otra vez y así multiplicar el poder de mi equipo. Profesor, me gustaría que me dijese qué haría usted, sobre todo con vistas a las próximas ediciones: ¿Enseño a los Pokémon que capture ahora MT's, o espero a pasarlos a Oro/Plata?, ¿me recomienda algo más?

Sandro Barroso Pérez (Madrid)

Con vistas a Oro y Plata, hay muchos Pokémon de los primeros que **ahora aprenden nuevos ataques en niveles superiores,** así que no está mal capturarlos y luego subirlos de nivel en las nuevas ediciones. Por ejemplo, si ya tenías a Mewtwo en el nivel 100, y quieres que aprenda su nueva técnica en el nivel 99, tendrás que coger otro. Si puedes esperar a completar Oro y Plata antes de aplicar ninguna MT o MO's (usando los Pokémon que guardaste en la caja 64 que las tuviese), luego tendrás mejor perspectiva para distribuirlas a quien lo necesite, observando a quien le viene mejor o peor. Un consejo a los que empezáis es que os acordéis también de la **"Pika Copa",** es decir, el torneo para Pokémon de niveles inferiores. Puedes conseguir Pokémon que entren en categorías secundarias y hacerte invencible ahí, sin subir muchos niveles, pero incrementando estadísticamente al Pokémon en cuestión con proteínas, etc.

Agotado estoy

1. **¿Cuál es su ataque preferido?**
2. **El mio es sustituto, ¿qué le parece?**
3. **¿Pasará con las nuevas ediciones lo mismo que con las primeras? Me refiero a si faltarán en las tiendas.**
4. **¿Es cierto el truco de que si das a algún miembro del Team Rocket a Nidoking en nivel 100, te da las llaves del camión para conseguir al deseado Mew?**

Ricardo Baroja Toledo (Asturias)

1. No tengo un ataque predilecto. **Me gusta mucho Excavar,** te protege un turno sorprendiendo a tu rival y luego ataca con fuerza. Lo mismo pasa con **Vuelo.** Lo malo es que también les das tiempo a protegerse. Y me encanta como están ambos hechos en Pokémon Stadium. Pero desde luego hay ataques mucho más poderosos. **Psíquico es absolutamente demoledor.**

2. **Sustituto está muy bien.** También sorprende al rival que es algo que me parece fundamental, pero es más útil contra ataques que te envenenan, paralizan... que para protegerte de golpes físicos. Usado por ejemplo contra un fantasma es una buena estrategia.

3. Je, je. Seguro que han aprendido, y habrá en las tiendas un número más que suficiente para que nadie se quede sin su cartucho.

4. Pues **no.** Este mes he recibido la carta desde La Coruña, firmada por **Jessica García Pampín,** que certifica haberlo intentado sin resultados. Subidlo al 100 solo si lo necesitáis.

Para resolver todas tus dudas sobre Pokémon, escribe a **"El Profesor Oak te responde",**
Hobby Press, Revista Pokémon, C/Pedro Teixeira, 8, 2ª planta. 28020 Madrid.



¿Os gustaría ver vuestro artístico dibujo Pokémon formando parte de esta sección?, ¿quizá una foto molona con los Pokémon como tema?, ¿vuestras mejores puntuaciones Pokémon?, ¿o acaso queréis formar un club? Pues estáis en la zona indicada: Zona Pokémon. Toda vuestra.

Pekestrella



Miguel Baena Botana (Carral, A coruña). 5 años

Sí señor, un tío atento al mundo. Sólo han pasado unos días desde que Oro y Plata han salido a la venta, y Miguel ya ha plasmado su visión sobre Lugia, Cyndaquil y... y otros dos Pokémon, con lápiz, papel, y cinco añitos.



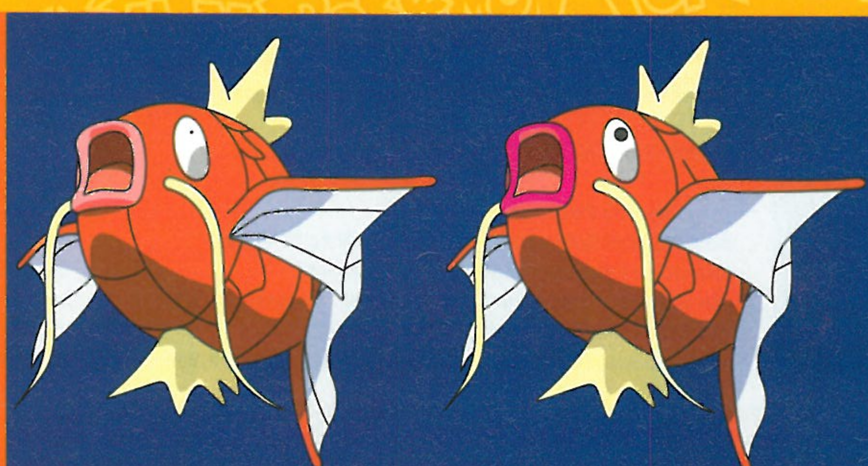
¡Participa y Gana!



Todos los meses sorteamos 5 cables Game Link entre los dibujos, fotos y cartas que publiquemos.

Nintendo

Busca las diferencias



Agudiza la vista y encuentra las 6 diferencias que hay entre estos dos bobos y acuáticos Magikarp.



Eusebio García (Badajoz)

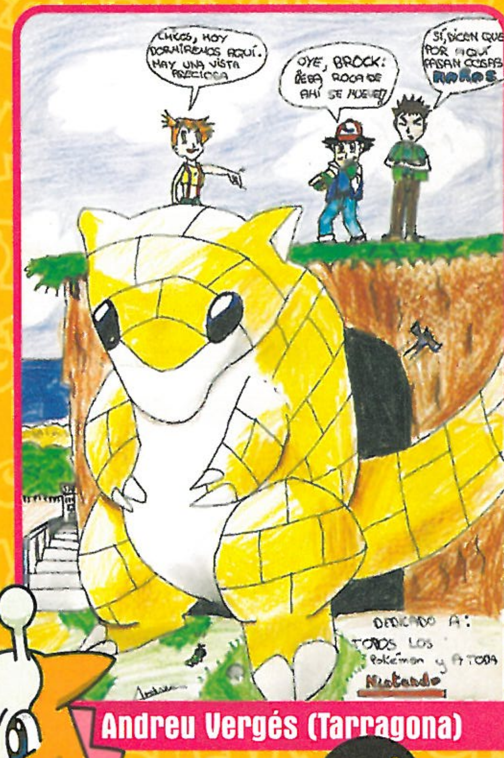


Maikel Urrutia Pérez (Bizkaia)

Poder psíquico

No hace falta limpiar las lentillas, ni donar los ojos ni nada. La imagen de este Pokémon está distorsionada a mala uva, para que nadie sepa qué bicho se esconde detrás. ¿Cómo? ¿Ya lo sabes? ¿No? Pues tiene tres evoluciones.



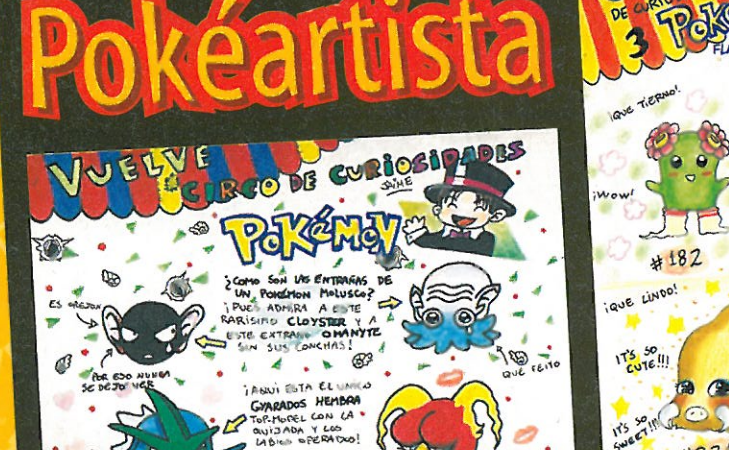


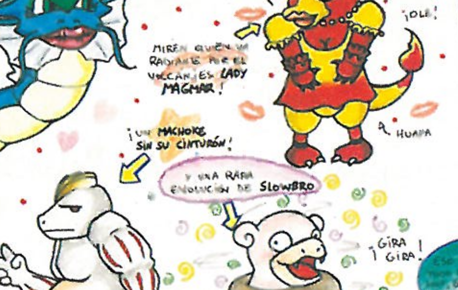
Andreu Vergés (Tarragona)

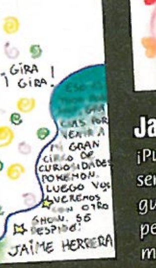
Ricardo Da Concepción (Orense)

ZONA POKéMON™

Pokéartista





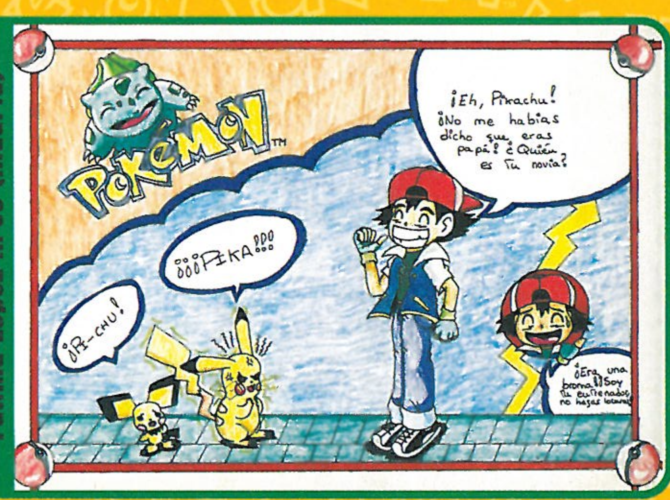


JAIME HERRERA



Jaime Herrera Rivera (Palma de Mallorca)
¡Pues ha mandado más! La verdad es que tus circos empiezan a ser imprescindibles para que Jimmy no moleste. Al pirado le gustan tanto que se ha comprado un sombrero de cordobés y ha pegado todos tus dibujos en el ala, en forma de cortinilla. Ahora molestan las carcajadas, pero por lo menos no se le ve esa... jeta.

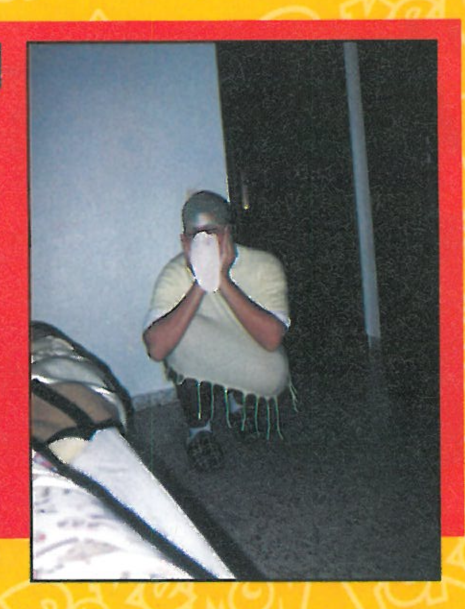




Fátima López Ares (Madrid)

¡Esto es un fan!

A veces los lectores nos dejáis tirados. Nosotros intentando hacer cosas divertidas y eso, para que la revista os guste, y mira por dónde, Daniel Sánchez Suárez, de Sevilla, se ha ganado el premio al cachondeo total del mes. A ver, ¿alguien no sabe lo que está representando con ese jersey de codo visto pero rodilla cubierta, el gorro de baño y lo que quiera Zeus que sea eso que lleva sobre el morro? ¡Pues está clarísimo! ¡ES UN PSYDUCK! Dani, esto no lo mejora ni Jimmy, tío.



Poképasatiempo

A ver, Jimmy, trae el Pikachu que te he dado hace un momento. Venga, ¡no me digas que no lo encuentras!



GANADORES

(Superconcurso nº8)

CD's CON LA BANDA SONORA DE LA PELICULA

Samuel Federico Camino .... A Coruña
Javier García Loredo .... Asturias
Julio A. Cerrada Pizarro ...... Madrid
David Leira Alves .... Valencia
Oliver Pérez Pozo .... Vizcaya

JUEGO DE CARTAS POKEMON

Borja Serrano Estévez .... Alicante
Adrián Salido Planelles .... Alicante
Gerardo González Cagigas ... Cantabria
Aitor Palacios Cuesta .... Cantabria
José Mª Macías Barranco ..... Huelva
Antonio Porta Casado .... Lérida
Boris Esteban Rossi .... Madrid
Alejandro J. Postigo Cepe .... Málaga
Sergio Tineo Rodríguez ...... Málaga
Juan C. Pérez Iván .... Valencia

JUEGO POKEMON TRADING (GBC)

Lucía Castaño Martínez ...... Alicante
Rubén Roca Morata .... Barcelona
Jorge Jiménez De La Morena .Ciudad Real
Iván Fernández Sánchez ..... Madrid
Héctor Buendía Sánchez ..... Madrid

MOCHILAS POKEMON CON LUCES

Alberto Ventura Mullor .... Almería
Oscar Cajigal Carrasco ...... Asturias
Sergio Vilagelin García ...... Pontevedra
Mario Cabrero .... Sevilla
Antonio Ventura Haro .... Teruel

PACK's CON 4 VIDEOS DE POKEMON

Andoni Farto Romero .... A Coruña
Enara Barontxana .... Bizkaia
Diego González Bocigas ..... Burgos
Juan A. Nogales Sánchez .... Huelva
José Mª Ibáñez Alvarez ...... Pontevedra

POKEBALL BLASTER

Jordi Mestres Rius .... Barcelona
Alexis Gutiérrez Mercader .... Barcelona
Carla Mallol Soler .... Girona
Fco. José Bermúdez Balboa .. Jaén
Alfonso Montero Torralbo .... Madrid

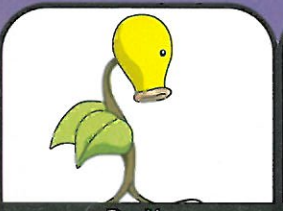
POKEROM

Carlos Collar De La Rúa ...... Cáceres
Sonia Sánchez Barrera ......Ciudad Real
Fco. Javier Cuesta García .... León
Beatriz López Espuela .... Madrid
Alicia Santomé Gallego ...... Pontevedra

ZONA Pokémon

Combate Total

Seguramente sabes casi tanto como nosotros de Pokémon... ¿Más? Pues demuéstralo adivinando qué Pokémon ganaría cada combate sabiendo que todos tienen el mismo nivel.



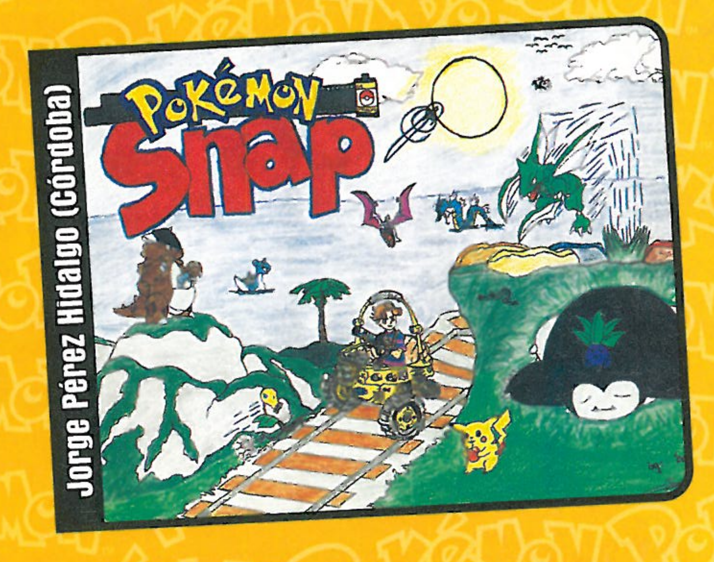

Bellsprout vs Ponyta




Farfetch'd vs Weezing




Dragonair vs Jynx



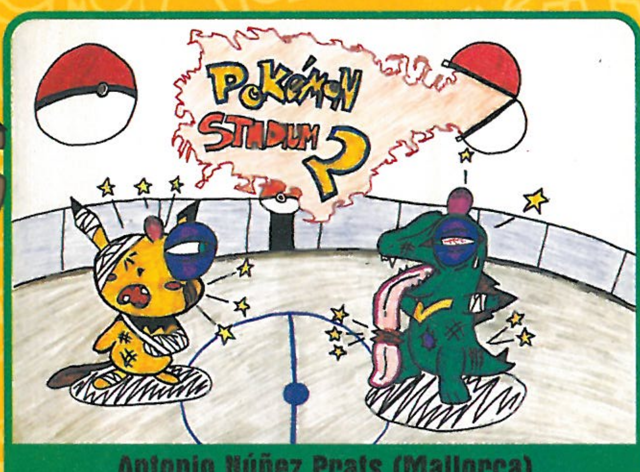
Jorge Pérez Hidalgo (Córdoba)

¿Existen de verdad?

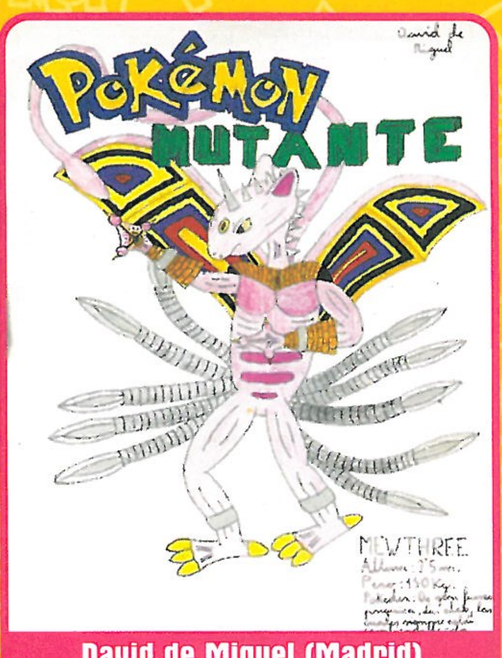


Ahora que David García, de Guipúzcoa, las ha creado, sí existen. No sabemos bien cómo lo ha hecho, pero aquí está el archipiélago de "Gatopelao", formado por la isla Mewtwo y una segunda isla, más pequeña, denominada Mew. David, majete, publicado está, te has llevado el gato al agua. Ahora venían risas, ¿no, Jimmy?

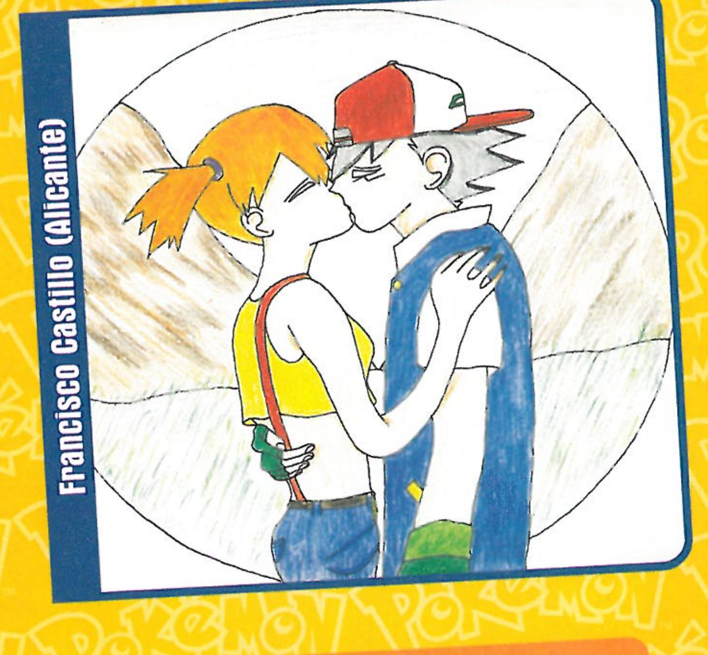




Antonio Núñez Prats (Mallorca)



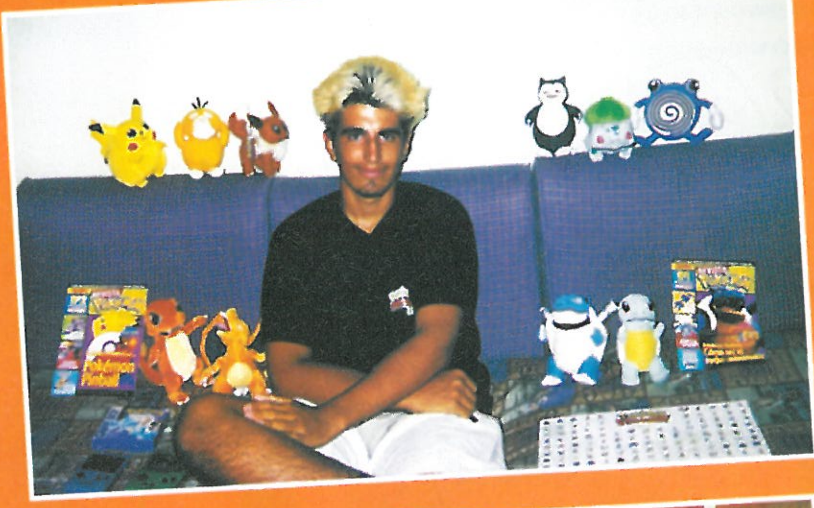
David de Miguel (Madrid)

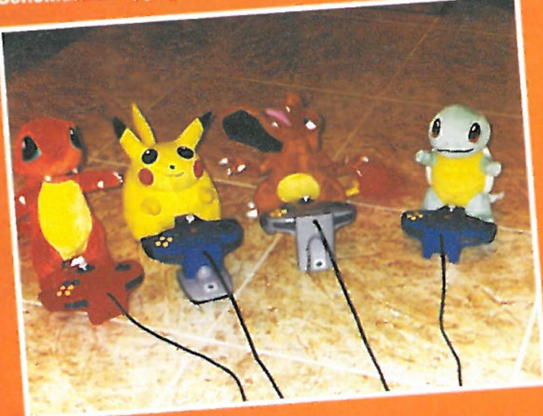


Francisco Castillo (Alicante)

Cosas de Pokémon

El fenómeno Pokémon puede desmadrarse por dos vertientes: usuario y propios Pokémon. Como ejemplo del primer caso, ahí tenéis a Alberto Díaz, de Leganés, Madrid. Es tan buen entrenador que cuando se lleva un disgusto, en vez de salirle canas, le sale pelo de Pikachu. De todas formas, que no se preocupe porque su pelo bien le puede valer un ascenso en la empresa. Pero sólo si trabaja en Nintendo, claro. El segundo ejemplo, el desmadre de Pokémon, lo manda Guillermo Biosca, de Castellón. Sencillamente, ya juegan ellos, si eso.





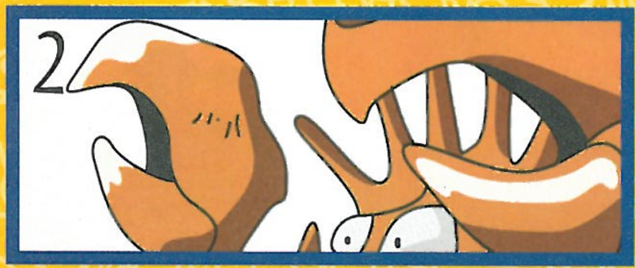


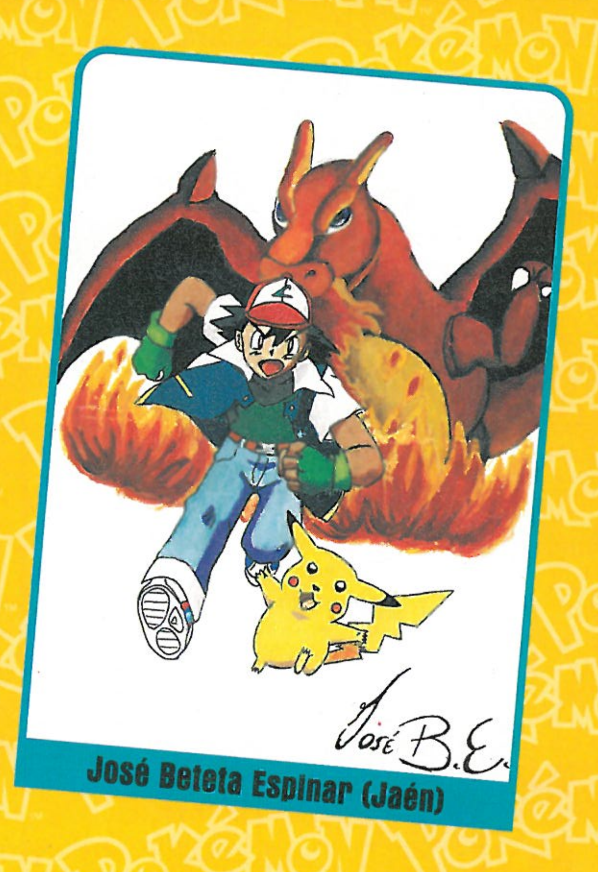
ZONA POKéMON™

¿Quién es quién?

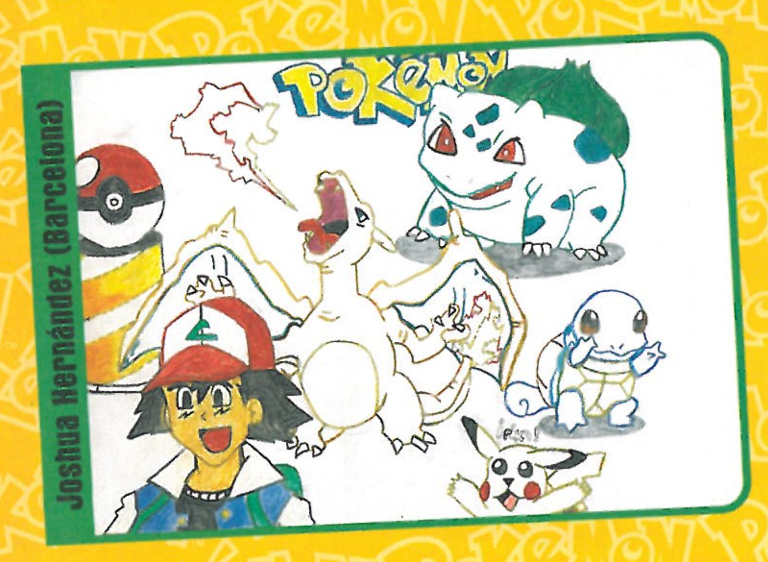
El de arriba es... esto, acércate un poco más... no, no claves la pupila en el papel... ah, ya lo tengo, es... Y el de abajo... tiene cara de... sí, me suena bastante, pero... ah, ya sé quién es...







José Beteta Espinar (Jaén)



Joshua Hernández (Barcelona)



Alejandro Valero (Valladolid)

José Antonio Alza (Tarragona)

Jaime Harnanz (Segovia)

Ángel Falip Ruiz (Lleida)

Clubes

Una nueva propuesta de club nos ha llegado. Son María, Aurea y Aitana, que quieren formar un club Pokémon con revista mensual, un sorteo al mes y muchos trucos. Se dedicarán también al nuevo Oro y Plata, pero lo que más les importa es que seáis fans de Pokémon. Para contactar, escribid a una de las direcciones:

María y Aitana
C/ Rutlla, 114, 2º B
17003 GERONA

Aurea
Bonas truch de Porta, 10, 2º-1
17001 GERONA

Participa

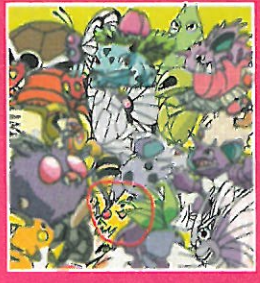
¿No ves que todo el mundo lo hace? Manda lo que quieras, que si mola, se premia.

Identifica estos Pokémon y demuestra que eres el mejor entrenador

2

1

Soluciones pasatiempos



Diferencias Magikarp
Línea cola, líneas aletas, escamas, ojo, labios y línea abdomen.

Quién es Quién
1. Flareon / 2.Kabutops

Siluetas
1. Venomoth 2. Golduck.

Poder Psíquico
El Pokémon oculto es Eevee.

Combate Pokémon
1. Ponyta / 2. Golem / 3. Jynx

Ricos consejos para todos los juegos Pokémon

Pinball, Stadium, Trading Card, Amarillo, hasta hacemos una incursión en Oro y Plata. La primera de una larga lista que nos mantendrá ocupados y... esto decíamos que sí, que damos trucos de todos los juegos Pokémon, y que no deberíais perderoslos.

Puntos por doquier



¿Harto de que tus amigos te mareen con sus cifras en Pokémon Pinball? Un buen consejo es **entrar en el modo evolución,** seleccionar un Pokémon que tenga una estrella y recoger los tres ítems correspondientes. Cuando cueles la bolita, tendrás un suculento **bonus especial de 10.000.000 de puntos.**



Dexter sabe mucho en el Pinball



La **Pokédex de Pokémon Pinball** tiene dos usos curiosos que debes conocer. Primero, mientras estás en la pantalla con la lista, presiona **Select y en la esquina de arriba a la derecha verás los Pokémon has capturado y los que has visto.** Esto viene bien para hacerte una idea del camino recorrido en el juego y de lo que te queda.

La otra curiosidad consiste en **presionar Start sobre un Pokémon de primera o única evolución,** para verle en movimiento.

¡Sé un entrenador políglota!



¿Mande?... ¡Sin faltar al respeto! Bueno, a lo que iba. Si quieres saber qué cosas dicen los Pokémon en el extranjero, **Super Smash Bros.** te ofrece esa posibilidad. Sólo tienes que **cambiar el idioma y entrar en el escenario Pokémon.** Además, si tienes la correspondiente opción activada, puedes preparar los ítems para que **sólo salgan Poké Balls** y así hartarte a oir cosas raras.

Cambiar sin cable

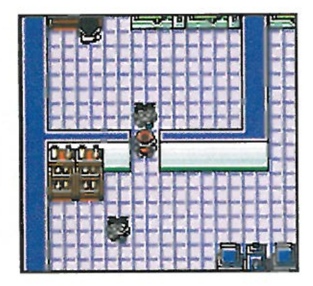


El sofisticado **laboratorio de** nuestro colega **el Profesor Oak** en Pokémon Stadium, puede servirte para guardar todos tus Pokémon en las cajas N64... o bien para **cambiar Pokémon con tus amigos.** Ahí es donde queríamos llegar. Simplemente deja en una caja los que quieras cambiar, pon en el transfer el otro cartucho y que tu amigo los pille a cambio de otros. Así, además, no vas de uno en uno, con lo que se acelera bastante.

Pikachu es feliz

Este es un truco útil, especialmente para **conseguir sin problemas el Bulbasaur de Melanie** en la edición Amarilla. Primero recupera a Pikachu en un centro Pokémon. Una vez lo hagas, **aplícale Pociones y Antídotos.** Aunque teóricamente no le afecten, si lo haces bastantes veces verás como salen corazoncitos de la cabeza de tu Pikachu. Ahora Bulbasaur tiene que ser tuyo.

Caminante no hay camino



En **Trading Card Game, mantén B pulsado mientras caminas,** y tu personaje sentirá la misma prisa que tú por ser un maestro. A bajar esos kilitos de más, hombre.

¿Farfetch'd salvajes?... ¿kumo?

En el número anterior solucionamos el **problema de Tangela.** Bien, resulta que también tendrás por ahí el **Farfetch'd** que te dieron, apodado "**Kumo**". Tranquilo, ve a las **rutas 12 y 13** porque por allí encontrarás a otro al que podrás poner el nombre que te dé la gana.



Aprovecha el color

Si tienes una Game Boy Color, quizás sepas que puedes **cambiar el color de los juegos que no estaban preparados para esta consola** combinando los botones de distintas formas en la pantalla de presentación donde se lee "Game Boy". Según los botones que pulses, comprobarás que **el juego adquiere nuevas tonalidades.** Ahora bien, una de estas "cuatricomías", la conseguida con **B + Abajo,** te permitirá ver las cosas claras en el **Túnel Roca.**

Márcate un safari por la patilla



Para que este truco funcione, lo primero es estar al borde de la ruina. Debes **tener menos de 500 pavos,** aunque nunca estar sin blanca. Entra en la Zona Safari y te pedirán que les des lo que tengas para pasar, pero **sin usar las 30 Safari balls** habituales. Cuando se acabe tu tiempo, trata de entrar otra vez, aunque **ahora con la cuenta a cero. Al tercer intento te dejarán pasar,** eso sí, con solo una bola, pero podrás repetir siempre que quieras.

Pasa de Islas Espuma



Baja por el riachuelo del Pueblo Paleta usando Surf, llegarás directamente a Isla Canela. No habrás peleado con los entrenadores del camino a Islas Espuma, ni capturarás a Articuno (de momento) pero habrás ganado bastante tiempo.

Vive nuestro amigo Marco...

Sí señor, **Lickitungs salvajes en la planta baja de la Mazmorra Rara.** Devuelve al que te dieron, de nombre "Marco", con su mamá.

Pon tus estadísticas por las nubes



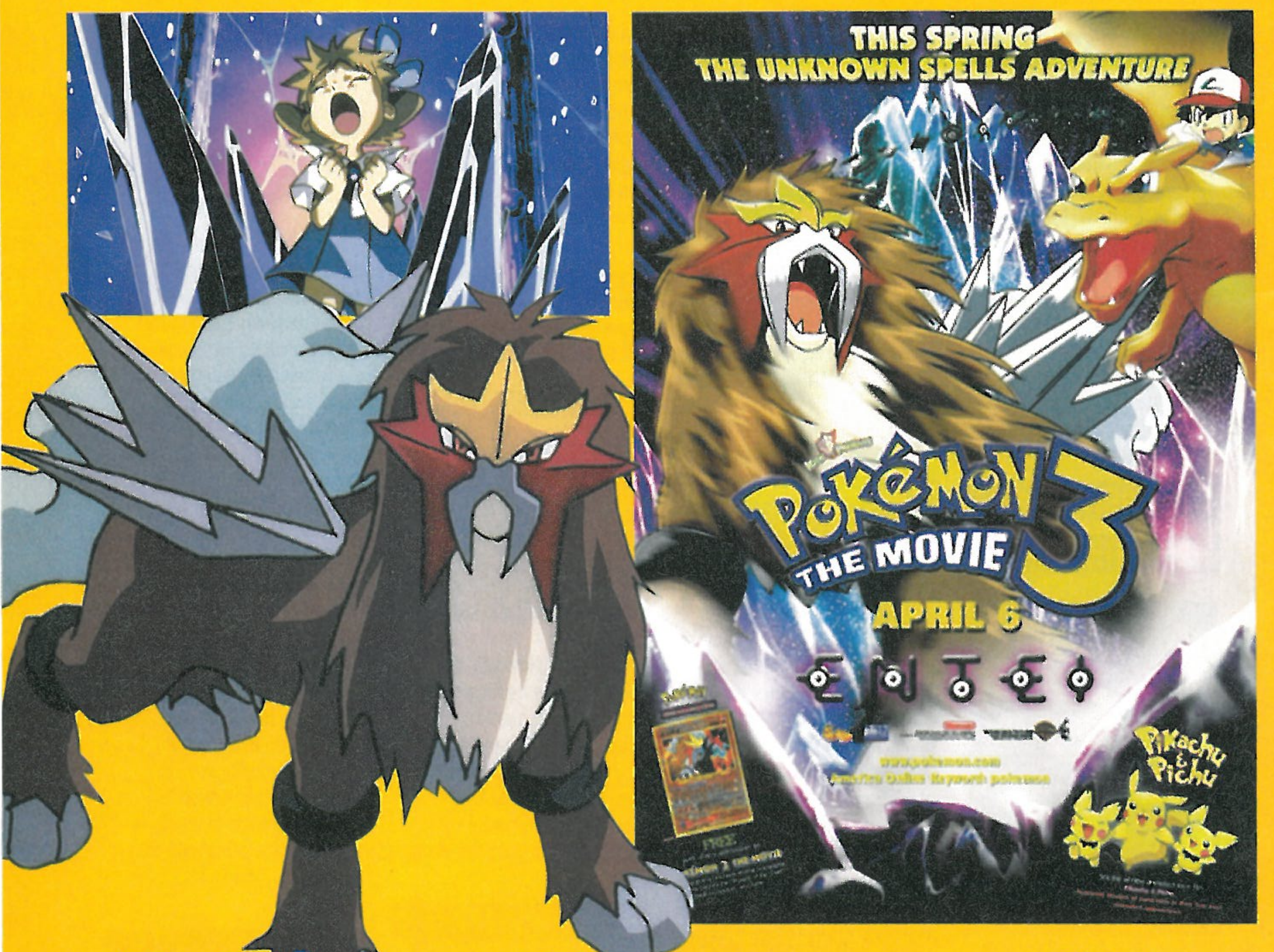
Escoge un Pokémon, haz que luche bastante, ve a un Centro Pokémon y recupérale. Acto seguido deposítale en el PC, sácalo otra vez y verás como tanto su **PS como sus estadísticas se habrán incrementado.** Esto ocurre porque, cuando luchas, un porcentaje de las estadísticas de tu rival se añade a un "archivo" que se suma al tuyo al guardar tu Pokémon. **Crecerás en función del contrario.** Si quieres velocidad, lucha contra un Pokémon rápido, si quieres PS, prueba a ganar a Chanseys, etc...

Pikachu-Cubone

Una de las **posturas más curiosas de Pikachu** en Pokémon Amarillo la conseguirás poniéndote a pescar y dándote la vuelta después para hablar con tu... ¿Pikachu?... ¿estas ahí?

¿Nadie nace sabiendo?

Pues los Pokémon, ediciones Oro-Plata, sí. **Algunos heredan movimientos de sus progenitores.** Si un papá del Pokémon ha aprendido una TM que también pueda aprender el chaval, éste nacerá con ese movimiento extra. Además, si el Pokémon eclosionado puede aprender un ataque mediante subida de nivel y uno de los progenitores lo tiene, también nacerá sabiéndolo. Y esto sin hablar de los **"movimientos huevo"**, ataques especiales heredados, que requieren condiciones muy concretas.



Pokémon 3, muy pronto en

Una historia conmovedora que podremos ver a pa

En el número anterior os comentábamos a grandes rasgos el argumento de la tercera peli de Pokémon con motivo de su estreno en Estados Unidos, pero este mes tenemos una noticia mucho mejor: **¡El estreno en nuestro país! Hemos podido averiguar que va a ser en julio,** aunque la fecha exacta está todavía por confirmar. En «Pokémon 3:the movie» veremos a **Entei y a los misteriosos Annon** que le rodean, en una nueva aventura llena de desafíos y descubrimientos en el cada vez más increíble mundo Pokémon.

La historia gira entorno a **Mii,** una niña que vive en una gran torre con su padre. El día que ella ve una foto de Entei en el despacho de su padre, le dice que es su Pokémon preferido y que, de alguna forma, se le parece... El padre juega con la niña a que es Entei y poco después, el teléfono suena y él debe irse por trabajo. Mii se va a dormir con tristeza, pero algo está a punto de suceder. El padre de Mii no vuelve esa noche... Nerviosa, se pone a jugar al ajedrez en el despacho de su padre y pronuncia la palabra "papá" mientras una lágrima cae sobre las piezas... Ella desea que su padre vuelva. De repente, las piezas cobran vida y la torre empieza a recubrirse de cristal, sellando su entrada y el lugar en el que se encuentra Mii. Algo empieza a salir desde el cristal, es Entei, y Mii se da cuenta de que en realidad se trata de su padre después de hablarle.

-"¿Quién eres?"

-"El que tú querías que fuera...".

Interesante, ¿verdad? Poco después, Ash llega al lugar y se enfrentará a una entrenadora Pokémon de armas tomar



Ash, Pikachu y cía. emprenden un viaje increíble a la hermosa ciudad-montaña de Greenfield.



Entei tiene un corazón tan grande como su cuerpo. Y ruge con la misma intensidad.



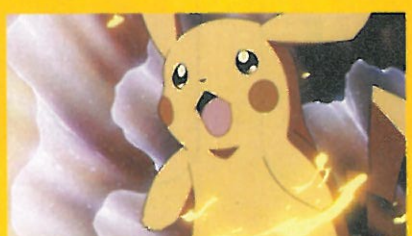
La situación es tan peliaguda, que el mismo Team Rocket está dispuesto a echar una mano.



Los Unown son impredecibles. Nadie está seguro de su verdadero potencial y habilidades.



Como es norma, la película nos deleitará con espectaculares y emocionantes batallas.



Pichu y Pikachu serán los protagonistas absolutos del corto de 22 minutos que veremos antes.

El Pokémon más interesante que descubriréis en el filme es el mitificado y muy-pocas-veces-visto Pokémon Unown, 26 entidades que representan las letras del alfabeto encriptadas y tienen el poder de convertir en realidad los sueños (y pesadillas) de los humanos

los cines

rtir de julio

antes de empezar a resolver el misterio que envuelve a Entei, Mii y los Annon.

Premios con las entradas

Como en las anteriores películas de Pokémon, habrá **cartas promocionales inéditas** que se repartirán con la entrada. Sí, el **corto Pichu&Pikachu** también lo veremos, antes del largometraje, como siempre. No os podéis perder a Pikachu intentando controlar a varias de las crías de su especie dando sus primeras descargas eléctricas. ¡Como para ponerse en medio!



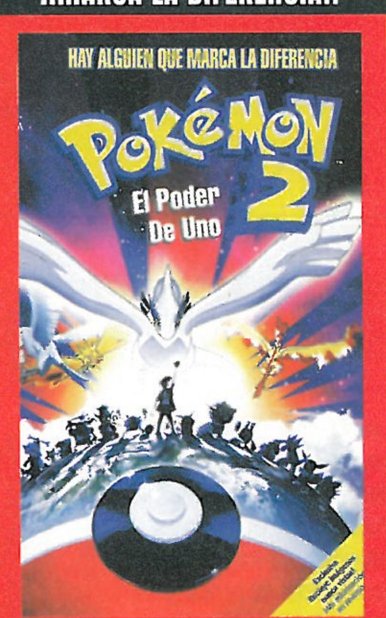


Será la primera vez que Ash y Charizard salgan juntos, tras su despedida en los episodios TV.

Información realizada por la revista ¡Dibus!



¡¡MARCA LA DIFERENCIA!!



«POKéMON 2, EL PODER DE UNO», PRONTO EN VÍDEO Y DVD

El dia 8 del mayo aterrizan el vídeo y el DVD de una de las pelis más taquilleras de las pasadas navidades. Si, por supuesto, se trata de «Pokémon 2, el poder de uno». En el vídeo, además de poder disfrutar de la peli y el cortometraje, encontrarás una carta promocional de Pikachu y una moneda de coleccionista de Lugia. En el DVD, además de la carta hay extras como un reportaje sobre cómo se hizo la banda sonora, links a la web oficial y a acontecimientos on-line que tendrán lugar en un futuro próximo.

Nintendo Acción

#167 Spinarak

Este Pokémon araña se mantiene quieto en la misma posición durante días hasta que tiene una presa segura a la que bañar en su pegajosa red. Pesa 8,5 Kg y mide 0,5 m. Evoluciona en Ariados.



Lo mejor

+ Aprenderá psíquico y agilidad. Eso mejora sus posibilidades.
+ Tiene cinco tipos de ataque diferentes, lo que le convierte en un poderoso rival.

Lo peor

- Su punto flaco es la velocidad.
- Si tienes la edición Plata, alguien con la edición Oro tendrá que cambiártelo. Además, sólo lo encontrarás por la noche.

Nintendo Acción

#179 Mareep

Más de un pastorcillo se llevó una sorpresa al trasquilar a Mareep, confundiéndola con una vulgar oveja. Es un Pokémon que guarda electricidad estática en su lana. Tocarlo te dará una buena descarga.



Lo mejor

+ Un Pokémon que evoluciona en otros dos. ¡Genial!
+ Buena pareja para tus Pokémon de inicio en las primeras etapas.

Lo peor

- Tan sólo aprende un ataque nuevo y (tiene pocos).
- Tardarás en llegar a las localizaciones donde son abundantes.

Nintendo Acción

#250 Ho-Oh

Leyendas se han oído acerca de este ave. Uno de los más poderosos Pokémon, entre sus plumas se encuentran todos los colores y deja una estela de arcoiris cuando surca el aire.



Lo mejor

+ Puede ser verdaderamente infalible con poco entrenamiento.
+ Un Pokémon de Fuego/Volador que aprenderá dos ataques roca y psíquico en niveles avanzados.

Lo peor

- Ni evoluciona, ni puedes buscarle pareja, ni baila el chotis, ni nada. Jope.
- Poco negativo se puede decir. Como Lugia, tan sólo hay uno en el juego.

Nintendo Acción

#204 Pineco

Te costará hacerte con este bicho Pokémon raro de encontrar. Tiene un gran poder defensivo gracias a su caparazón. Puede pesar muchísimo, pero más aún su evolución, Forretress.

Lo mejor

+ Un gran número de ataques de tipo Normal.
+ Recuerda a Electrode por el estilo de sus ataques, pero en realidad es un Pokémon bicho.

Lo peor

- Su velocidad y sus especiales son maluchos.
- Prácticamente depende de la suerte que tengas en encontrar un árbol con Pineco en cualquiera de las dos ediciones.

Nintendo Acción

#151 Mew

Mew es un mito del que aun hoy se desconoce su verdadero origen. En su ADN se puede leer el código genético de todas las especies, por ello Mew puede usar todas las técnicas.



+ Mew es poder. Lo tiene todo a su favor.
+ Puedes hacer de él un gran guerrero o un comodín de MO's.

Lo peor

- ¿Imposible de encontrar?... ¿Extinguido?... No está al alcance de cualquiera.
- No tiene evolución... ¿Cómo podría mejorarle?

Nintendo Acción

#37 Vulpix

Genial para los criadores por su buen carácter, cuando nace solo tiene una cola blanca y al crecer se le divide en seis de colores. Su evolución, Ninetales, es el Pokémon más elegante.



Lo mejor

+ Uno de los Pokémon de fuego con más potencial.
+ ¡Atención! En las nuevas ediciones aprende antes sus ataques.

Lo peor

- Su evolución, Ninetales, le deja en segundo plano.
- No hay dos ediciones en las que Vulpix se encuentre en el mismo lugar.

Nintendo Acción

#129 Magikarp

El Pokémon más rematadamente inútil jamás visto. Magikarp dedica su existencia a chapotear sin motivo, mirar al infinito y ponerse a tiro de Pidgeottos hambrientos.



Lo mejor

+ Que evoluciona en Gyarados, un Pokémon magnífico.
+ Hay millones en lagos, fuentes, mares…

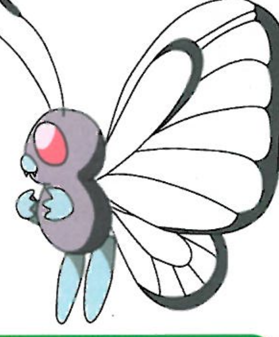
Lo peor

- Es un completo inútil en todo.
- Tener que esperar al nivel 20 para evolucionarlo, supone tener que soportarlo una temporada.

Nintendo Acción

#12 Butterfree

Todos recordamos el triste momento en el que Butterfree dejó a Ash. Se ganó a pulso el aprecio de todos. Sus alas cubiertas con veneno sacaron a Ash de muchos aprietos.



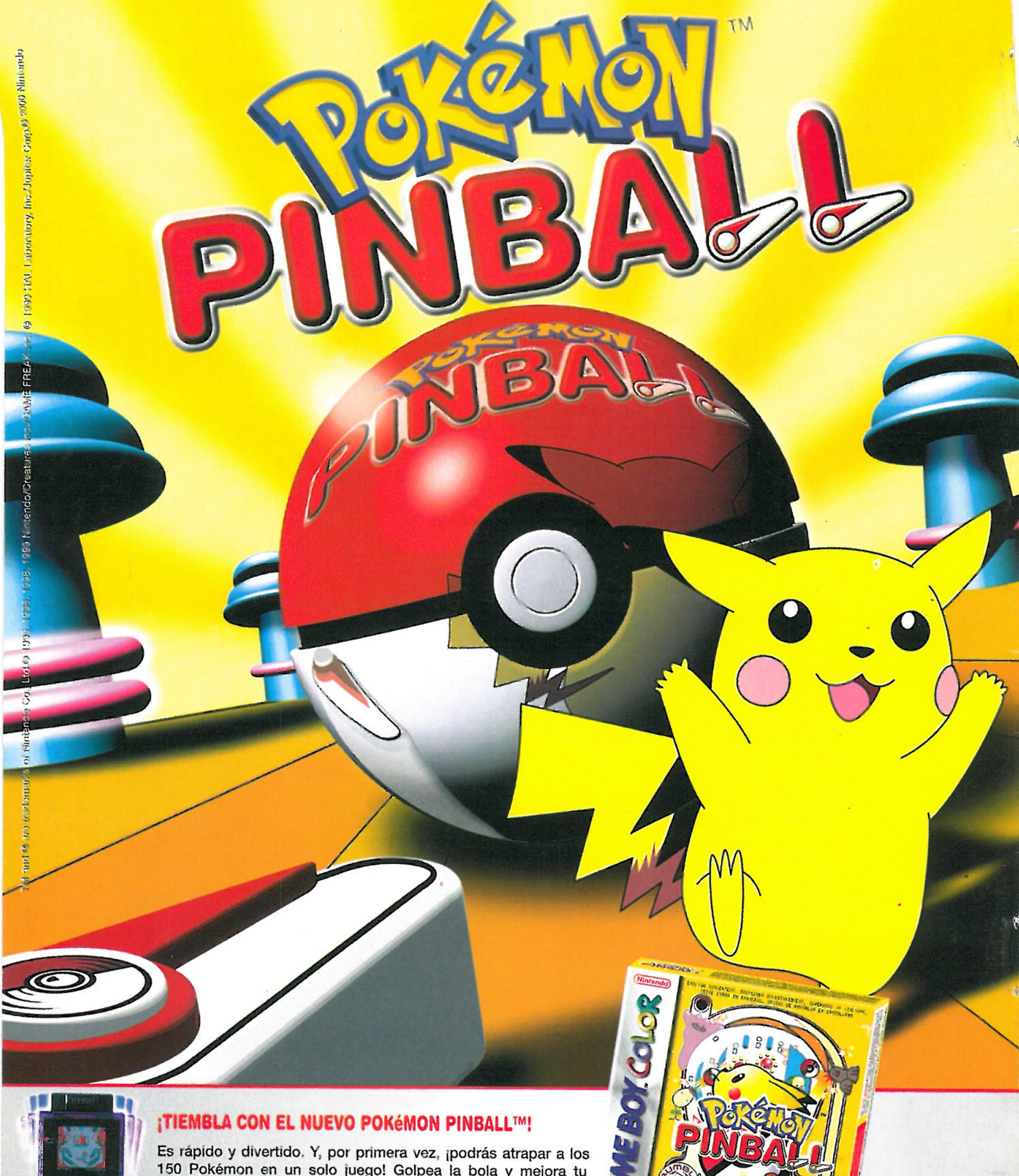
Lo mejor

+ Un Pokémon de nivel medio estupendo. Lo mejor, su especial.
+ Aprende un nuevo ataque en las ediciones Oro/Plata.

Lo peor

- Es muy fácil conseguirlo. Solo necesitarás un Metapod en nivel 10.
- Nunca tendrá ataques demoledores, a no ser que le enseñes alguna MT.

¡OTRA FORMA DE HACERTE CON TODOS!



¡TIEMBLA CON EL NUEVO POKéMON PINBALL™!

Es rápido y divertido. Y, por primera vez, ¡podrás atrapar a los 150 Pokémon en un solo juego! Golpea la bola y mejora tu récord. Prepárate para temblar. Porque, con Pokémon Pinball, tu Game Boy tendrá también la capacidad de vibrar. Dale a la bola con Pokémon Pinball.

GAME BOY COLOR

Nintendo®

pokemon.nintendo.es